

WM4 — УСІ СИСТЕМИ ПРАЦЮЮТЬ

Складно / 120 хвилин

Агов! Здається, ця стара антена ще працює! За допомогою неї ми могли б налагодити місцеву систему комунікації. Однак для її активації треба одночасно під'єднати два різні контури. У цій місії ми повинні діяти дуже злагоджено. Немає часу на зважання. Пора вже нарешті запустити цю систему!

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція**
Потрібні плитки: **3V, 5V, 6V, 7V, 8V і 9V.**

• ЗАВДАННЯ

За мою команду! 3, 2, 1... Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

1. Вмикай! Знайдіть синій і зелений жетони цілей. Для виконання завдання по 3 герої повинні одночасно перебувати в зонах з синім і зеленим жетонами цілей.

2. Уперед! Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.



| | |
|----|----|
| 8V | 6V |
| 5V | 9V |
| 3V | 7V |



• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Візьміть 1 синій та 1 зелений жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Немає спільної початкової зони для всіх гравців. Усіх героїв треба розмістити на різних плитках. Гравці можуть самостійно вибирати, де починати гру, але початковими зонами можуть бути лише вуличні зони.

— Деякі кімнати відділені дверима. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Важелі.** Синій і зелений жетони цілей не можна взяти. Виконавши завдання «Вмикай!», вилучіть ці жетони. Потім кожен герой отримує 10 очок адреналіну.

• **Припаси.** Кожен жетон цілі дає по 5 очок адреналіну кожному герою.

