

ВАМПИРЫ

МАСКАРАД

НАСЛЕДИЕ

СВОД ПРАВИЛ

ВВЕДЕНИЕ

Наша история начинается в средневековой Европе – в мире, на первый взгляд похожем на наш, но на самом деле являющимся более темным его отражением.

За интригами смертных монархов стоят настоящие чудовища, правящие из тени: они направляют события в нужную им сторону, преследуя свои тайные цели. Ты выступишь в роли одного из этих чудовищ.

Прими участие в интригах бессмертных вампиров, создавай линии крови, формируй котерии и выходи победителем из сражений. Сможешь ли ты одержать верх в этой многовековой борьбе? Или древние соперники вырвут победу из твоих клыков на закате тысячелетия?

Carpe Noctem

СОЗДАЙ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ МИР ТЬМЫ

«Вампиры: Маскарад – Наследие» – это соревновательная настольная игра с механикой «наследие». Это значит, что вы будете последовательно проходить игру, добавляя новые компоненты, карты и наклейки в зависимости от выбора, сделанного игроками. Каждая глава самодостаточна, и в каждой будет свой победитель. Но все главы станут частью общей истории – хроники.

Мир игры «Вампиры: Маскарад – Наследие» описывает тысячелетие альтернативной истории, в которой бушуют свои кровавые войны и политические интриги. По ходу хроники игроки смогут не только окунуться в Мир Тьмы, но и изменить его сотнями способов – так же, как и саму игру.

Игроки, знакомые с Миром Тьмы, заметят в игровом процессе некоторые странности: «Как может Торедор получить Становление и попасть в мою линию крови Носферату? Почему эта могущественная анцилла – итенец? Не канон!»

В игре нужно немного абстрагироваться от известных сюжетов. Мы надеемся, что вам удастся создать свои собственные истории. Этот Торедор может быть вашим доверенным советником или врагом, вынужденным служить вам. А анцилла временно ослаблена после того, как вы «убедили» ее присоединиться к вам.

«Вампиры: Маскарад – Наследие» – это игра об интригах древних монстров, строящих свои планы в тени. Точно предсказать исход всех событий невозможно, и иногда даже самые продуманные планы рушатся из-за простого деревянного кола в сердце. Вы не можете контролировать все... но вы всегда сможете отомстить.

СОДЕРЖАНИЕ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ + 4

ИГРА + 6

КОНЕЦ ИГРЫ + 8

ХРОНИКА + 10

ТЕРМИНЫ + 15

КЛАНЫ + 16

ПОЛЯ БОЯ + 21

БЛАГОДАРНОСТИ + 30

КОМПОНЕНТЫ

ВНИМАНИЕ! Используйте эти компоненты только после того, как они будут раскрыты в хронике!



ИГРОВОЕ ПОЛЕ



ПОЛЯ БОЯ



БАЗОВЫЕ ПЕРСОНАЖИ



ИНТРИГИ КЛАНОВ



ПЕРСОНАЖИ ХРОНИКИ



ЛИДЕРЫ КЛАНОВ



КАРТЫ БРЕМЕНИ



ПАМЯТКИ ИГРОКОВ



ИТОГИ ХРОНИКИ



ИНТРИГИ ПОЛЕЙ БОЯ



ПРАВИЛА ПОЛЕЙ БОЯ



БАЗОВЫЕ СОБЫТИЯ



СОБЫТИЯ ХРОНИКИ



ОБЗОРЫ ГЛАВ



ФИНАЛЬНОЕ СОБЫТИЕ



АКТИВЫ



ДЕРЕВЯННЫЕ АНХИ



ДАРЫ



МАРКЕРЫ КЛАНОВ



ЖЕТОНЫ МОРАЛИ КЛАНОВ



ЖЕТОНЫ КЛАНОВОЙ ПОЛИТИКИ



ЖЕТОН ПЕРВОГО ИГРОКА



ЖЕТОН ИСТОЩЕНИЯ / ТОРПОРА



МАРКЕР РАУНДА



ЖЕТОН ВЛАСТИ/ДУРНАЯ СЛАВА (ЦЕННОСТЬ 1)



ЖЕТОН ВЛАСТИ/ДУРНАЯ СЛАВА (ЦЕННОСТЬ 3)



ЖЕТОНЫ ВОЙН ШАБАША



ЖЕТОНЫ ПРЕДАННОСТИ



ЖЕТОНЫ ТИТУЛОВ



ЖЕТОН ВРЕМЕНИ



ЖЕТОНЫ СЫЩИКОВ



ЖЕТОН УБЕЖИЩЕ ИГРОКА



ЛИСТ ПЕРСОНАЖА ИГРОКА



БУКЛЕТ ХРОНИКИ



КОЛОДА ХРОНИКИ (ВАЖНО: НЕ ПЕРЕМЕШИВАЙТЕ!)



КОЛОДА ИССЛЕДОВАНИЯ



ЛИСТЫ С НАКЛЕЙКАМИ



ПРОТЕКТОРЫ



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Правила, приведенные ниже, используются для простой игры (не для хроники). Чтобы играть в режиме хроники, вам нужно ознакомиться с правилами хроники.

1. Разместите игровое поле на столе. Замешайте 0-5 базовых событий и выложите их на игровое поле (игроки сами определяют количество событий в простой игре в соответствии со своими предпочтениями: чем меньше событий, тем проще игра).

ХРОНИКА: Вместо базовых событий возьмите 1 обзор главы и 5 верхних событий из колоды хроники.

2. Замешайте колоду персонажей и выложите 5 персонажей лицом вверх на игровое поле – это очередь. Остальные карты – это колода персонажей **А**.

3. Положите маркер раунда на первую ячейку игрового поля.

4. Разместите 3 поля боя в центре стола, а рядом с ними положите соответствующие правила **Б** и интриги **В**. В первой главе используются поля боя «О кланах высших и низших», «Война Принцев» и «Зверь внутри».

5. Выберите случайного игрока: он получает жетон первого игрока.

ХРОНИКА: В первой главе жетон первого игрока получает самый старший игрок. В последующих главах первым игроком становится побежденный (заявший последнее место) в предыдущей главе.



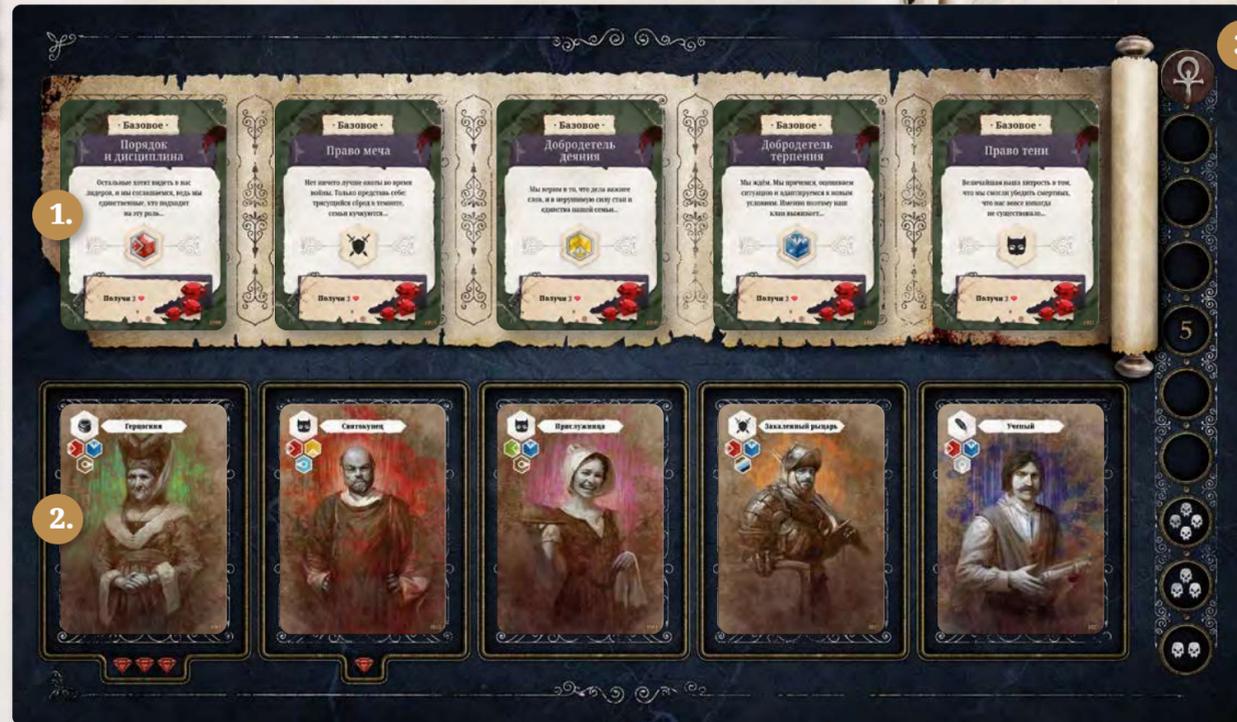
А



Правила хроники

Пояснения к основным правилам

Дополнительная информация



1.

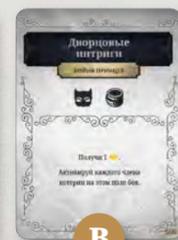
2.

3.

4.



Б



В



5.

6. Каждый игрок подготавливает свою линию крови:

Выбери клан и заведи его карты, памятку и жетоны. Выбери лидера клана и помести его карту вверху твоей игровой зоны лицевой стороной вверх.

ХРОНИКА: В первой главе самый младший игрок выбирает клан первым, а самый старший – последним. В последующих главах игроки делают выбор по результатам предыдущей главы в обратном порядке: победитель предыдущей главы выбирает последним.

Г Положи 3 власти и 3 дара своего клана на лидера клана, маркер клана положи рядом **Д**.

Е Жетон морали клана размести на соответствующее поле боя («Зверь внутри» или «Человечность»).

Ж Возьми интриги клана, указанные на твоем лидере клана, в руку, остальные замешай – это твоя колода интриг.

ХРОНИКА: Все игроки с картами бремени разыгрывают соответствующие эффекты после подготовки своей линии крови.

6.



Г

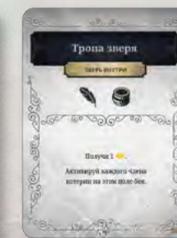
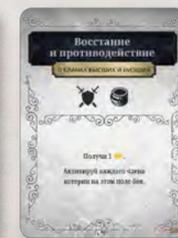
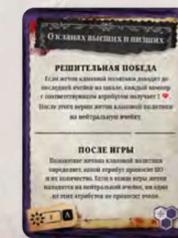


Д



Е

Ж



ИГРА

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки рекрутируют (привлекают на свою сторону) персонажей в свою вампирскую линию крови, чтобы оказывать влияние на три поля боя. После последнего раунда игроки получают победные очки (ПО) за вампиров в своей линии крови по результатам на полях боя.

Игрок с наибольшим количеством победных очков (ПО) объявляется победителем.

ПОРЯДОК ХОДА

В свой ход игрок разыгрывает следующие фазы в любом порядке:

РЕКРУТИРОВАНИЕ (ОБЯЗАТЕЛЬНО)

Выбери персонажа из очереди и добавь его в свою линию крови. Затем активируй этого персонажа: его атрибуты изменят ситуацию на каждом поле боя.

И

ИНТРИГА (ПО ЖЕЛАНИЮ)

Сформируй котерию и истощи ее лидера, чтобы разыграть эффект интриги клана или интриги поля боя.

Ход передается следующему игроку по часовой стрелке. Раунд завершается, когда каждый игрок сделает свой ход.

Правила соответствующего поля боя («Зверь внутри» или «Человечность») определяют первого игрока следующего раунда. Сдвиньте маркер раунда на одну ячейку вниз и начните новый раунд.

ХРОНИКА: Один раз в ход игрок может сбросить один из своих активов, чтобы разыграть соответствующий эффект (см. памятку игрока). Сброшенный актив не будет использоваться в игре до конца хроники.



ФАЗА РЕКРУТИРОВАНИЯ (ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ)

Добавь персонажа

1. Выбери персонажа из очереди. Большинство персонажей в очереди бесплатные, но расположенные в двух левых ячейках стоят 3 и 1 (♥) соответственно, если они не принадлежат к твоему клану.
2. Помести рекрутированного вампира под любого вампира в своей линии крови – так постепенно будет выстраиваться структура, похожая на пирамиду. Эти вампиры теперь – сир и дитя. У одного сира может быть максимум 3 дитя.
3. Обнови очередь, сместив текущих персонажей вправо, чтобы закрыть освободившуюся ячейку. Затем выложи новую карту из колоды персонажей. Обновление очереди происходит каждый раз, когда персонаж по любой причине покидает очередь.
4. После этого активируй рекрутированного персонажа и примени его способности.



ХРОНИКА: Один раз за главу игрок может рекрутировать сохраненного персонажа из своего убежища, а не из очереди. Все остальные правила фазы рекрутирования при этом не меняются.

СОСТОЯНИЯ

Истощение: Не может быть лидером котерии.

Торпор: Не считается частью линии крови.

Власть: +1 ПО в конце игры.

Дурная слава: -1 ПО в конце игры.

Чтобы обозначить состояние вампиров в твоей линии крови, используется несколько видов жетонов. Эти жетоны всегда относятся к конкретному вампиру и должны лежать на его карте. Правила применения дурной славы и торпора на лидеров кланов действуют иначе (см. стр. 15 →)

Фаза рекрутирования олицетворяет одно из двух возможных событий: твой клан дарует Становление смертному **А**, и он становится вампиром **Б** в твоей линии крови, или твой клан привлекает вампира в качестве советника, наемника или слуги. Рекрутировать можно даже вампиров с меткой другого клана!

Активация рекрутированного персонажа

1. Вампиры всегда активируются, когда попадают в линию крови, но также они могут быть активированы особыми интригами и способностями.
2. Измени ситуацию на каждом поле боя в соответствии с атрибутами активированного вампира. Посмотри правила поля боя и в соответствии с ними примени эффект активированного атрибута **В** и все дополнительные эффекты. Только после этого можно переходить к следующему полю боя.

Когда вампир активируется, нельзя пропускать поля боя – каждый эффект должен быть разыгран.

Если активируется несколько вампиров одновременно – например, при разыгрывании интриги поля боя – игрок, сыгравший интригу, выбирает порядок активации.



Примени способности

1. Могущественные вампиры, называемые анциллами, наделены способностями, которые применяются, когда такие вампиры рекрутируются в линию крови. Но также они могут применяться при розыгрыше отдельных интриг.
2. Полностью примени одну способность, прежде чем перейти к следующей. Указанные на карте способности разыгрываются сверху вниз.

Пропускать способности нельзя: необходимо разыграть все эффекты, если это возможно.

ФАЗА ИНТРИГ (ПО ЖЕЛАНИЮ)

1. Выбери любого неистощенного вампира в своей линии крови – он становится лидером котерии для выбранной интриги. В котерию также входит каждое его непосредственное дитя. Котерия должна удовлетворять требованиям архетипов, указанных на выбранной интриге. В ином случае можно переместить любой дар из своей линии крови на любого вампира в чужой линии крови и добавить его архетип для выполнения требований интриги.
2. Помести жетон истощения на лидера котерии и разыграй все эффекты, указанные на карте интриги (сверху вниз). После этого интрига клана отправляется в персональный сброс игрока. Интриги поля боя после розыгрыша остаются на месте.

Игрок может взять новую карту интриги только при активации на ♥/♦ поле боя или при розыгрыше эффекта способности или интриги. Есть вероятность, что у игрока закончатся интриги клана во время игры. Если он должен взять интригу клана, но доступных интриг нет, то ничего не происходит.

Истощенный вампир не может быть выбран лидером котерии для розыгрыша интриги.

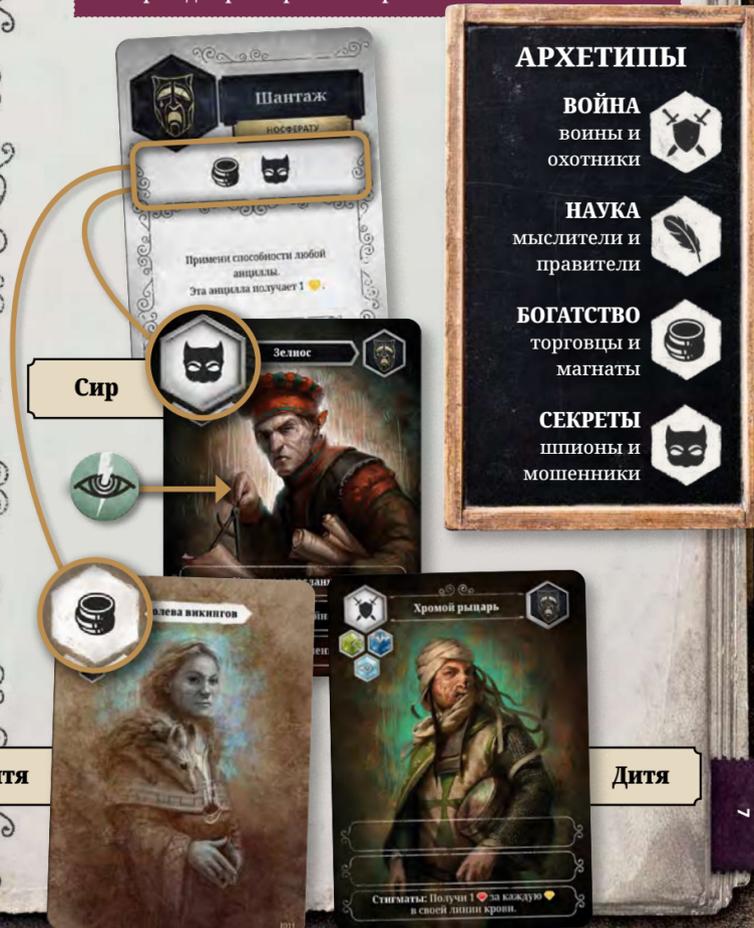
АРХЕТИПЫ

ВОЙНА
воины и охотники

НАУКА
мыслители и правители

БОГАТСТВО
торговцы и магнаты

СЕКРЕТЫ
шпионы и мошенники



КОНЕЦ ИГРЫ

РАУНДЫ ИГРЫ

Все игроки рекрутируют одинаковое количество вампиров за игру, по одному в раунд. Количество раундов игры зависит от количества игроков и указано на игровом поле.

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ	2	3	4
РАУНДЫ	10	9	8

Игра заканчивается после завершения последнего раунда.

СОБЫТИЯ



В конце игры события распределяются между игроками: карту события получает игрок с самым большим количеством вампиров с указанным атрибутом в его линии крови. При равенстве соответствующие атрибуты лидеров кланов засчитываются дважды. Например, лидер клана с атрибутом «война» засчитывает «войну» дважды. Если это не помогает определить победителя, обратитесь к Примогену.

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ (ПО)

Победные очки каждому игроку приносят вампиры в его линии крови по результатам на полях боя, а также их:

- ♦ **власть** (♦) (+1 ПО)
- ♦ **дары** (♦) (+1 ПО)
- ♦ **дурная слава** (♦) (-1 ПО)
- ♦ **торпор** (♦) (обнуляет ПО)

ХРОНИКА: Полученные события не приносят ПО, но влияют на фазу подведения итогов (см. стр. 12 →)

Вампиры в торпоре не считаются частью линии крови, а также не влияют на получение ПО ни властью и дарами, ни дурной славой (они всегда приносят 0 ПО).

Отмечайте ПО маркерами кланов в таблице на обратной стороне книги правил.

Игрок с наибольшим количеством ПО объявляется победителем. В случае ничьей победителем становится игрок с наименьшим количеством событий.



Ничьи и обращение к Примогену

В игре может быть три случая, когда нужно определить результаты ничьих: для распределения событий, определения победителя главы и победителя эпохи. В каждом из этих случаев есть свое основное правило определения победителя при ничьей, но если оно не помогает, то есть дополнительный способ.

Каждый игрок, участвующий в ничьей, заявляет один архетип (игроки должны выбрать разные архетипы). Перемешайте колоду персонажей и вскрывайте по одной карте, пока не будет открыта карта с одним из заявленных архетипов. Соответствующий игрок побеждает в ничьей.



Пример линии крови в конце игры



ПРИМЕР ПОДСЧЕТА ПО

Победу на поле боя «О кланах высших и низших» одержали высшие кланы (♦).

В «Войне Принцев» победили восточные Принцы (♣).

Поле боя 1 («О кланах высших и низших»)	4 × ♦ = +8 ПО
Поле боя 2 («Война Принцев»)	1 × ♣ = +2 ПО
	1 × ♠ = +1 ПО
Поле боя 3 («Зверь внутри»)	+3 ПО
Власть	+5 ПО
Дурная слава	-4 ПО
Дары	3 × Дары = +3 ПО
Всего ПО	18

ХРОНИКА

ОБЗОР ХРОНИКИ

«Вампиры: Маскарад – Наследие» созданы для игры в эпичную хронику, состоящую из 21 главы. В конце последней главы один из игроков будет объявлен победителем хроники.

Чтобы начать кампанию, все игроки должны принять участие в Прологе: подготовить лист своего персонажа, конверт и первого агента. После этого они сыграют первую главу по базовым правилам из этого буклета и по правилам хроники.

Колода хроники – главный инструмент в этом режиме игры. Она содержит описание более 700 лет вампирской и человеческой истории, которая будет раскрываться игрокам в определенном порядке. Никогда не перемешивайте карты в колоде хроники. Также рекомендуем не подглядывать в закрытые карты хроники.

После каждой главы игроки принимают решения и записывают результаты во время подведения итогов. Каждая третья глава завершает эпоху, и начинается новая. Это поворотный момент в истории: меняется поле боя, и победитель эпохи получает возможность повлиять на хронику.

После седьмой эпохи следуйте указаниям раздела «Завершение хроники», чтобы закончить кампанию.

ПРОЛОГ

Наша история начинается в Европе XIV века. Игроки – соперничающие дитя, вовлеченные в противостояние после убийства своего могущественного сира. Дело сделано – перемирие окончено.

ХРОНИКА: Пролог покажет вам, как использовать элементы наследия в игре. Его нужно завершить перед началом хроники.



Пролог дает вам возможность подготовить персонажа к многовековой борьбе.

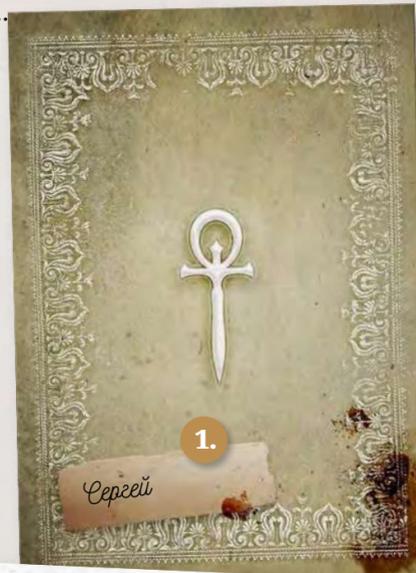
Кто ты? Сладкоустый шарлатан или одинокий отшельник, живущий в глуши? А может быть, безжалостный убийца, ищущий возмездия? Выбери пункты, которые помогут описать предысторию твоего персонажа.

Твой титул – один из многих, полученных за годы. Это страшилка, которую смертные рассказывают детям, тайное имя, произносимое шепотом в чертогах власти, или военное звание, полученное в давно забытом бою?

И, наконец, твой агент – вампир, обращенный в начале длительной вражды. Он может быть священником Вентру, который поможет тебе нарастить влияние в духовенстве. Или, возможно, бессовестным Носферату, использующим свою теневую сеть, чтобы раскрывать чужие секреты.

КАЖДЫЙ ИГРОК:

1. Берет конверт (далее называется «убежище») и записывает свое имя в отведенном месте.
2. Берет лист персонажа и записывает имя своего персонажа в отведенном месте.
3. Заптриховывает один пункт в одном из разделов: **Ресурсы**, **Способности** или **Мораль**.
4. Заптриховывает один пункт в любой дисциплине из раздела **Дисциплины**.
5. Придумывает подбавочный вампиру титул и записывает его в отведенном месте.



ВАМПИРЫ НАСЛЕДИЕ

И 2. *Серджия Ритский*

РЕСУРСЫ 0-3 ОЧ	ДИСЦИПЛИНЫ 1 ОЧ
Смерть 1-7 Богатство 1-7	Анимализм Ясновидение Стремительность Доминантность Стойкость Забвение
СПОСОБНОСТИ 0-3 ОЧ	
Храбрость Война Окультизм	
МОРАЛЬ 0-3 ОЧ	
Жестокость Милосердие Отстраненность	
ЛОЯЛЬНОСТЬ -1/-1 ОЧ	
Камарилья Анархи Шабаш	
ТИТУЛЫ	
5. <i>Павелитель кукол</i>	

www.vtm-heritage.com

Ячейки, чтобы отмечать полученные титулы и активы. Все параметры дают разное количество очков в конце хроники. Однако их ценность еще не определена. В начале хроники они задают атмосферу.

ТВОЙ ПЕРВЫЙ АГЕНТ:

Выбери своего первого агента и возвысь его до анциллы:

1. Возьми три случайные карты из колоды персонажей и выбери одну из них.
2. Достань карту из протектора и переверни ее, тем самым улучшив базового персонажа до анциллы.
3. Если хочешь, наклейте наклейку для имени и дайте анцилле имя.
4. Реши, какой клан даровал ему Становление, и наклейте наклейку этого клана в соответствующее место. Верни карту в протектор и положи к себе в убежище.

Вы готовы начать первую главу по всем правилам хроники.



В целом хроника рассчитана на игру постоянным составом. Однако игроки могут пропускать часть глав, и другие игроки могут приходить им на замену. Если новый игрок хочет присоединиться к хронике, перед своей первой игрой он должен пройти Пролог. После этого он может заптриховывать на своем листе персонажа по одному пункту в любом разделе за каждую пропущенную им главу.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Подведение итогов происходит после каждой главы: запишите результаты и откройте продолжение хроники.

По порядку сделайте следующее:

1. Запишите результаты
2. Разыграйте карту Обзор главы
3. Разыграйте карты событий хроники
4. Выдайте карту бремени
5. Раздайте новые способности
6. Выберите агентов

1. **Запишите результаты**
Запишите имя игрока и клан, которым он играл, в соответствующие места в буклете хроники. Это поможет определить победителя эпохи.



Эпоха I (1306-1370)	
Глава 1: родос	Клан
1 2 Юра	Бруха
2 1 Павел	Малк
3 1 Роман	Насфер
4 0	

2. **Разыграйте карту Обзор главы**

Каждая глава сулит разные последствия для победителя (первое место) и побежденного (последнее место).

ПОБЕДИТЕЛЬ

Запиши свой новый титул в отведенное место на своем листе персонажа. Каждый титул даст 1 очко по завершении хроники.



ТИТУЛЫ

Великий госпитальер

ПОБЕЖДЕННЫЙ

Побежденный планирует заговор. Это значит, что он добавляет в игру новые интриги кланов и открывает к ним доступ до конца хроники. Выбери указанное (Заговор X) количество интриг кланов из колоды исследования и добавь их в колоду интриг клана. Игроки могут выбирать интриги только того клана, за который они играли в этой главе.



3. **Разыграйте карты событий хроники**

Каждую карту события получает один из игроков. Он переворачивает карты событий и получает награды, как указано на следующей странице. Все новые игровые элементы вы обнаружите, вскрывая карты колоды хроники.



4. **Выдайте карту бремени**

Победитель добавляет одну случайную карту бремени себе в убежище. Может случиться так, что игрок будет иметь несколько карт бремени после серии последовательных побед.



5. **Раздайте новые способности**

Каждый игрок может наклеить наклейку со способностью на любую анциллу в своей линии крови (у нее должна быть свободная ячейка для наклейки). Лист персонажа игрока определяет, какие наклейки доступны этому игроку. Более сильные способности требуют большего количества заштрихованных пунктов соответствующего параметра.



6. **Выберите агентов**

Каждый игрок может переместить 1 любого вампира из своей линии крови в свое убежище (за исключением вампиров в торпоре). Этого персонажа можно рекрутировать в следующей главе. В убежище не может быть сохранено более одного вампира. Вампиры, добавленные в игру по событиям, также могут быть сохранены (соблюдая правило одного вампира в убежище).



КОЛОДА ХРОНИКИ

1. **Базовые персонажи**

Новые персонажи становятся доступны с течением времени. Каждый из них добавляется в колоду персонажей. Предварительно уберите карту персонажа в протектор базовой стороной вверх.



2. **Персонажи хроники**

Персонажи хроники – всегда анциллы. Они добавляются в игру при получении игроками отдельных событий. Если на персонаже хроники нет символа клана, игрок, получивший соответствующее событие, наклеивает на него наклейку того клана, которым он играл в этой главе, или наклейку слабой крови и убирает карту в протектор. Игрок выбирает: сохранить персонажа в убежище или добавить его в колоду персонажей.



3. **Лидеры кланов**

Дополнительные лидеры кланов добавляются в игру при получении отдельных событий. Получивший событие игрок убирает такого лидера клана в убежище и может использовать его вместо стандартного лидера клана, когда играет этим кланом. Если указанные на карте лидера интриги клана еще не добавлены в игру, навсегда добавьте их в колоду интриг клана. Лидеры кланов не занимают место вампира в убежище.



4. **Итоги хроники**

Игрок, ставший победителем эпохи, выбирает одну карту итогов хроники и заштриховывает соответствующие пункты на листе итогов хроники (на обратной стороне буклета хроники). Это навсегда изменяет ценность параметров на листах персонажей игроков (учитывается в конце хроники).



5. **Обзор главы**

Карта Обзор главы указывает на то, что одна глава завершена и начинается другая.



6. **События хроники**

Каждое событие хроники представляет собой ситуацию, в которой нужно сделать выбор. Получивший событие игрок заштриховывает на своем листе персонажа 1 пункт в указанном параметре в соответствии со своим выбором.



Каждое событие хроники также дает награду одного из трех типов:

- ♦ **АКТИВ** – добавь указанный актив в убежище. Можешь использовать его в одной из следующих глав.



ЭФФЕКТ



НАУКА

возьми одну любую интригу клана из своего сброса в руку



ВОЙНА

убери 1-5 персонажей из очереди



БОГАТСТВО

восстанови 1 любого вампира



СЕКРЕТЫ

примени способности 1 любого вампира

- ♦ **РАСКРЫТИЕ** – добавь в игру указанного персонажа хроники или лидера клана (см. выше).

- ♦ **ВОЗВЫШЕНИЕ** – выбери любого базового персонажа в своей линии крови (кроме вампиров в торпоре). Достань его карту из протектора и переверни ее, улучшив его до анциллы. Наклей наклейку клана, которым играл в этой главе, в указанное на карте место. Если хочешь, добавь наклейку для имени и дай имя этому вампиру.

- ♦ Когда игрок получает право наклеить наклейку клана, он может вместо нее наклеить наклейку слабой крови. Эти персонажи используются по обычным правилам, но из-за ослабленной крови они не принадлежат ни к одному клану, поэтому не могут быть бесплатно рекрутированы с самых левых ячеек очереди. Также эти вампиры не могут получить способность «Узы».



ПОСЛЕ ЭПОХИ

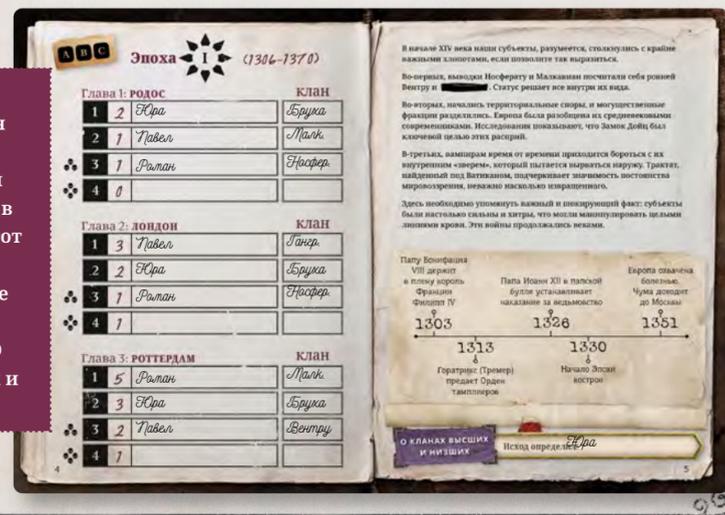
1. Конец каждой эпохи знаменует развилку в истории: одно поле боя **A** уходит из игры, и ему на смену приходит другое **B**.



2. В этот момент открываются новые карты хроники и правила для нового поля боя.



3. По результатам трех последних глав определяется победитель эпохи. Ничьи разрешаются в пользу игрока, набравшего больше всего ПО на ключевом поле боя этой эпохи (указано в буклете хроники) в третьей главе. Ключевое поле боя уходит из игры после этой эпохи.



В этом примере у игроков ничья при определении победителя эпохи. Поэтому в эпохе победит тот игрок, который получил больше ПО на ключевом поле боя «О кланах высших и низших».

4. Игрок, победивший в эпохе, определяет исход борьбы на ключевом поле боя этой эпохи. Он выбирает одну из только что вскрытых карт итогов хроники и заштриховывает соответствующие пункты на листе итогов хроники (на обратной стороне буклета хроники). Это навсегда изменяет Мир Тьмы и ценность параметров на листах персонажей игроков.

В течение хроники игроки формируют общий мир, где каждый старается изменить ход истории в пользу своих атрибутов и в ущерб своим оппонентам.

ЗАВЕРШЕНИЕ ХРОНИКИ

Завершение седьмой эпохи подведет итог многолетней вражды.

1. Листы персонажей игроков и лист итогов хроники помогут определить финальный счет каждого игрока.
2. Умножьте значение каждого заштрихованного параметра на листе персонажа игрока на его ценность, указанную на листе итогов хроники. Ценность варьируется от 1 до 3 (Ресурсы/Способности/Мораль) или от -1 до +1 (Лояльность). Ценность каждого заштрихованного пункта в разделе Дисциплины равна 1. Все зависит от того, какие итоги хроники были выбраны игроками в процессе кампании **B**. Также добавьте по 1 очку за каждый полученный титул.
3. Игрок с наибольшим количеством очков безраздельно правит ночью и получает последнюю карту колоды хроники.



В этом примере игрок получает:

- 3 очка за Ресурсы
- 2 очка за Способности
- 14 очков за Мораль
- 4 очка за Дисциплины
- 1 очко за Лояльность
- 6 очков за титулы
- 30 Всего

ТЕРМИНЫ

Описание следующих способностей вы найдете в разделе, посвященном кланам: **Стая, Объяви врага, Узурпация, Черный рынок, Приглашение, Прими хаос, Эдикт, Целуй кольцо, Создай чудовище.**

Активируй
Модифицируй соответствующее поле боя или все три поля боя, если активируешь вампира.

Анцилла
Любой вампир с одной или несколькими способностями.

Атрибуты
Цвета, характеризующие персонажа по трем направлениям: класс (красный/зеленый/синий), темперамент (сердце/огонь/молния) и география (шар/шестеренка/шестеренка). Специальный символ указывает архетип персонажа: война (меч), наука (книга), секреты (шляпа) или богатство (монета).

Власть (ценность 1 / 3)
Рекрутирование персонажей из двух левых ячеек очереди стоит столько власти, сколько указано на ячейке. Власть на вампирах в линии крови игрока приносит ему ПО в конце игры.

Восстанови
Убери жетоны истощения и торпора с выбранного вампира. В отличие от всех интриг и способностей, этот эффект работает и на вампиров в торпоре.

Дары кланов
Дары можно использовать для удовлетворения требований архетипов на картах интриг. При разыгрывании интриги перемести дар из своей линии крови (включая дары других кланов) на любого вампира в линии крови оппонента. Добавь архетип этого вампира к сформированной тобой котерии. Для всех

других игровых эффектов котерия продолжает считаться состоящей только из лидера котерии и каждого его непосредственного дитя. Каждый дар в линии крови игрока приносит ему +1 ПО в конце игры.

Дитя
Каждый вампир (кроме лидера клана) в линии крови игрока – дитя своего сира: вампира, расположенного над ним. Вампир может быть сиром и дитя одновременно.

Дурная слава (ценность 1 / 3)
Целью многих интриг, направленных на ухудшение положения оппонентов, являются вампиры с дурной славой. Дурная слава на вампирах в линии крови игрока отбирает у него ПО в конце игры.

Зарезервируй
Помести маркер своего клана на любого незарезервированного вампира в очереди. Этого персонажа не может рекрутировать ни один другой игрок. Тем не менее такой персонаж может быть удален из очереди или узурпирован. Сними с него маркер клана в начале своего следующего хода.

Истощение
Истощенный вампир не может быть выбран лидером котерии при розыгрыше интриги. Однако он может быть членом котерии своего сира, также он может получать дары от других игроков.

Лидер клана
Вампир на вершине линии крови каждого игрока. Если твой лидер клана должен получить дурную славу, положи ее на любое его дитя. Если лидер клана должен отправиться в торпор, вместо этого пожертвуй любое его дитя. В обоих случаях это дитя должно быть не в торпоре. Если у лидера клана нет ни одного подходящего дитя, ничего не происходит.

Лидер котерии
Вампир, выбранный при розыгрыше

интриги клана или поля боя. «Получи X» всегда относится к лидеру котерии.

Линия крови
Группа из всех рекрутированных игроком вампиров, составляющих родословную от лидера клана, включающая самого лидера. Вампиры в торпоре не считаются частью линии крови, если явно не указано обратное.

Любой оппонент
Активирующая способность или интригу игрок выбирает любого другого игрока и применяет указанный эффект.

Пожертвуй
Если вампир в твоей линии крови должен быть отправлен в торпор, вместо этого можешь пожертвовать и отправить в торпор любое его дитя. Вампир в торпоре не может быть пожертвован.

Положи Власть/Дурную славу
Положи указанное количество Власти/Дурной славы (обозначается жетонами) на указанного вампира.

Получи X
Положи указанное количество Власти/Дурной славы из общего запаса на лидера котерии или вампира, применившего способность.

Примени способности
Примени полностью одну способность, прежде чем перейти к следующей. Указанные на карте способности разыгрываются сверху вниз.

Птенец
Любой вампир в линии крови игрока, у которого нет ни одного дитя. Вполне возможно, что вампир будет одновременно и анциллой, и птенцом. Однако вампир не может одновременно быть птенцом и сиром.

Сир
Каждый вампир в линии крови игрока (включая лидера клана) является сиром, если прямо под ним расположен другой вампир (его дитя). Вампир может быть сиром и дитя одновременно.

является сиром, если прямо под ним расположен другой вампир (его дитя).

Торпор
Вампир в торпоре не считается находящимся в линии крови. Он не может:

- Присоединиться к котерии (ни как лидер, ни как член)
- Получить новое дитя
- Получить дурную славу
- Получить или потратить власть
- Получить или потратить дары кланов
- Стать целью интриги или способности
- Быть сохраненным в убежище

Вампиры в торпоре не считаются частью линии крови игрока при разыгрывании игровых эффектов или подсчете ПО. Если вампир должен быть отправлен в торпор, можно пожертвовать его дитя (в этом случае дитя отправится в торпор вместо него).

Убери из очереди
Выбери любого персонажа в очереди и переложи его карту в стопку сброса. Обнови очередь по стандартным правилам. Зарезервированных персонажей также можно убирать из очереди.

Укради
Перемести указанные жетоны с выбранного вампира на лидера котерии или на вампира, применившего способность.

Члены котерии
Лидер котерии и все его непосредственные дитя (вампиры, выложенные в ряду под ним). Если не используются дары кланов, эти вампиры должны удовлетворять требованиям архетипов разыгрываемой интриги.



КЛАНЫ

В каждой главе вы выберете и возьмете под контроль клан вампиров с уникальной механикой, недоступной остальным. Силы и слабости клана будут меняться в ходе хроники, когда откроются новые интриги кланов и отдельные персонажи получают Становление.

В таблице ниже указаны сложность игры каждым из кланов и количество игроков, при котором клан будет сильнее. Также в таблице указан самый частый архетип, необходимый по требованиям интриг этого клана.

БРУХА * СМУТЬЯНЫ
СЛОЖНОСТЬ: Низкая * ЛУЧШЕ ПРИ: 2 игроках * АРХЕТИП:

ГАНГРЕЛ * ЖИВОТНЫЕ
СЛОЖНОСТЬ: Средняя * ЛУЧШЕ ПРИ: 2-4 игроках * АРХЕТИП:

ЛАСОМБРА * ТЕНИ
СЛОЖНОСТЬ: Низкая * ЛУЧШЕ ПРИ: 4 игроках * АРХЕТИП:

МАЛКАВИАНЕ * ПРОВИДЦЫ И БЕЗУМЦЫ
СЛОЖНОСТЬ: Средняя * ЛУЧШЕ ПРИ: 2-4 игроках * АРХЕТИП:

НОСФЕРАТУ * НЕЗРИМЫЕ
СЛОЖНОСТЬ: Средняя * ЛУЧШЕ ПРИ: 4 игроках * АРХЕТИП:

ТОРЕАДОР * ГЕДОНИСТЫ
СЛОЖНОСТЬ: Низкая * ЛУЧШЕ ПРИ: 3-4 игроках * АРХЕТИП:

ТРЕМЕР * ЧЕРНОКНИЖНИКИ
СЛОЖНОСТЬ: Высокая * ЛУЧШЕ ПРИ: 4 игроках * АРХЕТИП:

ЦИМИСХИ * НЕЛЮДИ
СЛОЖНОСТЬ: Высокая * ЛУЧШЕ ПРИ: 2-4 игроках * АРХЕТИП:

ВЕНТРУ * ПАТРИЦИИ
СЛОЖНОСТЬ: Средняя * ЛУЧШЕ ПРИ: 3-4 игроках * АРХЕТИП:



БРУХА

Вспыльчивые и страстные, Бруха могут быть как возвышенными философами и активистами, так и неуправляемыми бунтарями. Они сильно увлекаются и не терпят несправедливости – лучше не становиться их врагом.

Способность Бруха объявлять врагов и заставлять их страдать от интриг делает их грозным противником. Однако приверженность к открытому конфликту не улучшает ситуацию – уничтожение врагов может стать причиной новых проблем. Более сдержанные бруха только угрожают расправой и добиваются своих целей, так и не замавав руки.

ОБЪЯВИ ВРАГА

Положи эту карту интриги под карту любого вампира в линии крови оппонента. Теперь этот вампир – враг.



Враги в торпоре подчиняются обычным правилам и не могут быть целями интриг и способностей. Враги в торпоре не учитываются при подсчете количества врагов.

Каждый клан обладает уникальной механикой, присущей исключительно его интригам клана.



ГАНГРЕЛ

Гангрел – клан кочевников. Они гораздо ближе к дикой природе, чем большинство Сородичей, и всегда ошущают животную природу своего проклятья.

Способность сбиваться в стаи позволяет гангрелам применять интриги с потрясающей эффективностью в разных условиях. Чтобы собрать большие стаи, им придется сфокусироваться на одном географическом атрибуте. Эта звериная привязанность к отдельным местностям может сделать гангрелов уязвимыми перед хитрыми врагами. Иногда стоит задуматься и о втором атрибуте.

СТАЯ

Все вампиры в твоей линии крови с таким же географическим атрибутом, как у лидера котерии (♣ / ♠ / ♡ / ♢).



вампиры считаются отдельной стаей и не могут присоединяться к стаям вампиров с другими атрибутами.



ЛАСОМБРА

Клан Ласомбра придерживается теории социального дарвинизма и твердо верит в свое право на власть. Эти элегантные хищники не отражаются в зеркалах, воде и на других поверхностях.

Для максимального эффекта Ласомбра следует делать свои «предложения» в наиболее подходящий момент. Эта возможность шантажировать оппонентов вряд ли поможет завести новых друзей. Поэтому Ласомбра должны быть осторожными и не давать повода врагам объединиться против себя. Например, изредка можете возвращать дары самому слабому игроку.

ЦЕЛУЙ КОЛЬЦО

Каждый оппонент может отдать дар твоему лидеру котерии **А**. Если игрок этого не делает, на его линию крови действует негативный эффект **Б**.



Негативный эффект действует только на тех оппонентов, которые не пожелали отдать дар.



МАЛКАВИАНЕ

Малкавиане – провидцы и оракулы Сородичей. И, хотя проклятье Малкавиан наделяет их провидением, каждый из них абсолютно безумен.

Принимая хаос, Малкавиане могут быть уверены, что им удастся рекрутировать вампира с нужным атрибутом. Эта способность становится сильнее с увеличением количества анцилл в колоде персонажей. Однако она же иногда приводит к неприятностям – рекрутирование не той анциллы может обернуться катастрофой. Также у Малкавиан есть проблемы с защитой от нападений оппонентов и свершением возмездия. Постарайтесь не привлекать к себе внимание.

ПРИМИ ХАОС

Заяви атрибут. Вскрывай карты из колоды персонажей, пока не найдешь персонажа с этим атрибутом. Рекрутируй его, остальные вскрытые карты сбрось. Этот эффект разыгрывается до и вместо рекрутирования.



При использовании способности «Прими хаос» применяются все обычные правила рекрутирования: не забудьте активировать нового вампира и применить его способности.

Ни при каких условиях игрок не может рекрутировать двух вампиров за один ход. Игрок должен выбрать, что он будет использовать: рекрутирование или способность «Прими хаос».



НОСФЕРАТУ

Обезображенные своим вампирским проклятьем, Носферату стали повелителями подземелий. Они вынуждены скрываться и торговать информацией, чтобы выжить.

Клан Носферату может передавать свою дурную славу оппонентам. Вдобавок к этому интриги «Черный рынок» дают им стабильный приток даров и дополнительную выгоду (когда они сами используют интригу). Есть и минус – преимущества этих интриг могут принести больше пользы оппонентам, чем самим Носферату. Играя за Носферату, создавайте оппонентам проблемы и будьте готовы помочь в их решении, когда это возможно.

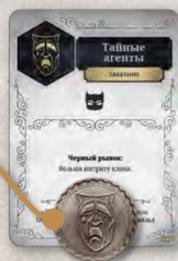
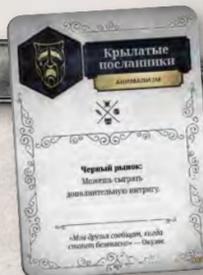
ЧЕРНЫЙ РЫНОК

Положи карту лицом вверх на стол. Каждый раунд один игрок может применить этот эффект, поместив дар на эту интригу в свой ход. В конце раунда перемести этот дар на лидера клана Носферату.



Эффект интриги «Черный рынок» разыгрывается не так, как обычные интриги: игроку за Носферату нужно поместить дар на карту интриги, чтобы применить его. Если он этого не делает, это может сделать в свой ход другой игрок.

Если на черном рынке уже есть дар, в этом раунде больше нельзя использовать эффект черного рынка. Интриги «Черный рынок» остаются в игре, и их количество не ограничено.



ТОРЕАДОР

Тореадор – клан художников и инноваторов. Они самые красивые, чувственные, эмоциональные и блистательные в ночи. Они стали причиной появления множества легенд о вампирах, соблазняющих своих жертв во время охоты.

Играя за Тореадор, нужно познать мастерство клановой политики, чтобы полностью раскрыть потенциал «приглашений». Однако Тореадор ближе всех к смертному миру, поэтому они отлично взаимодействуют с очередью. «Приглашение» становится гораздо полезнее с появлением более сильных анцилл в ходе хроники. Возможность рекрутировать любого персонажа из колоды просто бесценна. Но Тореадор нужно оставаться проницательными и делать вид, что они ни для кого не представляют угрозы.

ПРИГЛАШЕНИЕ

Выбери оппонента. Он решает, хочет ли он также воспользоваться этим эффектом. Если да, лидер твоей котерии получает 2 .

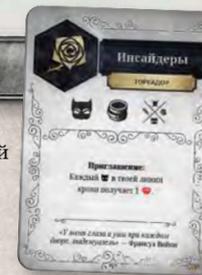


Тореадор может решить никого не приглашать.

Власть, полученная от приглашений, поступает из запаса, а не от приглашенного.

Игрок за Тореадор сам решает, в каком порядке применяются эффекты приглашения. Этот порядок необходимо определить до того, как приглашение будет принято.

При рекрутировании из колоды применяются все обычные правила рекрутирования: не забудьте активировать нового вампира и применить его способности. Ни при каких условиях игрок не может рекрутировать двух вампиров за один ход. Перемешайте колоду после выбора персонажа.



ТРЕМЕР

Клан Тремер известен как клан чернокнижников и чужаков. Он основан магами, получившими свои вампирские способности силой. Выше всего они ценят иерархию и секретность. Магия крови помогает им добиваться своих целей.

Ряд агрессивных интриг и способность быстро адаптировать свою линию крови дают клану Тремер весомое преимущество в прямом конфликте. Поскольку их интриги «подпитываются» вампирами в торпоре, тремеры стараются пропагандировать насилие между всеми оппонентами. Однако, если слишком полагаться на узурпацию, можно упустить из виду ситуацию на полях боя и проиграть.

УЗУРПАЦИЯ

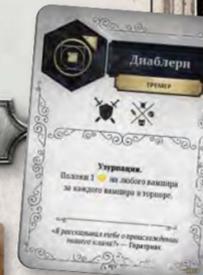
Замени любого вампира в своей линии крови (можно выбрать вампира в торпоре) персонажем из очереди. Перемести на нового вампира все жетоны, кроме жетона торпора. Старого вампира сбрось.



При узурпации все жетоны, кроме жетона торпора, переносятся на нового персонажа.

Узурпация не считается рекрутированием. Не активируй нового персонажа и не применяй его способности.

Персонажи на двух левых ячейках очереди при узурпации не требуют оплаты властию.





ЦИМИСХИ

Клан Цимисхи – ученые и зодчие плоти, которые были счастливы оставить свою человечность позади. Они намерены переступить пределы и вампирского существования.

Создавая чудовищ, Цимисхи получают тактические возможности, недоступные другим кланам. Их эксперименты порождают различные эффекты. Однако Цимисхи настолько зависимы от анцилл, что их возможности случайным образом определяет очередь. Поэтому в начале хроники они очень слабы. Даже если вам не нужна конкретная анцилла, с ее помощью можно создать чудовище – лишь бы она не досталась оппонентам.

СОЗДАЙ ЧУДОВИЩЕ

Выбери любую анциллу из очереди, помести ее под вампира в своей линии крови так, чтобы были видны только способности. Вампир становится анциллой с этими способностями.



Создание чудовища не считается рекрутированием. Не активируй нового персонажа и не применяй его способности.

Все способности анциллы добавляются к вампиру в твоей линии крови, нельзя добавить лишь одну или некоторые.

Количество анцилл, которые могут быть объединены в одно чудовище, не ограничено. Следуйте стандартным правилам применения способностей по порядку сверху вниз.



ВЕНТРУ

Вентру хотят, чтобы окружающие видели в них аристократов и правителей. За показной честью и напускным благородством иногда скрывается неутолимая жажда власти.

Своими эдиктами клан Вентру может влиять на итоги всей главы с помощью лишь одной интриги. Влияя на выбор игроками персонажей при рекрутировании и умело активируя лидеров котерии, можно легко добиться нужного исхода на любом поле боя. Однако и оппоненты могут последовать за Вентру и примкнуть к доминирующей стороне.

ЭДИКТ

Оставь эту интригу клана лицевой стороной вверх на столе, обозначив свой выбор . Игрок за Вентру применяет эффект каждый раз, когда любой игрок рекрутирует персонажа с соответствующим атрибутом. Не более 1 эдикта.



Одновременно в игре может быть только один эдикт. Сбросьте более старый эдикт при розыгрыше нового.

Невозможно изменить выбранный на эдикте атрибут после того, как он был назначен при розыгрыше. Для обозначения выбора используйте из запаса. Это не дает игроку за Вентру дополнительных ПО в конце игры.



О КЛАНАХ ВЫСШИХ И НИЗШИХ

Веками Сорочи были разделены на тех, кто правит, и тех, кто подчиняется, стиснув зубы. Но низшие кланы стали озлобленными и мстительными, а высшие – кровавыми тиранами. На чьей вы стороне?

ПОДГОТОВКА
Помести жетон клановой политики на нейтральную ячейку в центре шкалы.

ИГРА
Когда активируешь / , передвинь жетон клановой политики на одну ячейку в соответствующем направлении.

РЕШИТЕЛЬНАЯ ПОБЕДА
Если жетон клановой политики доходит до последней ячейки на шкале, каждый вампир с соответствующим атрибутом получает 1 . После этого верни жетон клановой политики на нейтральную ячейку.

ПОСЛЕ ИГРЫ
Положение жетона клановой политики определяет, какой атрибут приносит ПО и их количество. Если в конце игры жетон находится на нейтральной ячейке, ни один из этих атрибутов не приносит очков.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ
1-2 ПО
за каждого вампира с соответствующим атрибутом.

РЕШИТЕЛЬНАЯ ПОБЕДА



ИНТРИГА



ПОСЛЕ ИГРЫ



Каждый вампир приносит по 2 ПО.

АКТИВАЦИЯ





ЗВЕРЬ ВНУТРИ

Все вампиры борются с внутренним голодом, который требует все больше крови. Только жесткий моральный кодекс, неважно, насколько извращенный, сможет держать в узде монстра в ближайшие столетия.

ПОДГОТОВКА

Помести жетоны морали клана каждого игрока на стартовую позицию соответствующей стороной вверх согласно ♠ / ♣ / ♠ / ♣ лидера клана.

ИГРА

Когда активируешь ♠ / ♣, посмотри, какой стороной вверх лежит жетон морали клана на шкале.

Совпадает: Увеличь мораль клана на одно деление.

Не совпадает: Переверни жетон морали клана. Понижь мораль клана на одно деление и возьми 1 интригу клана.

В КОНЦЕ РАУНДА

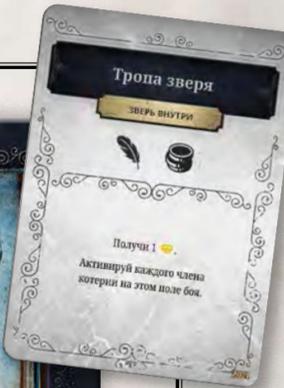
Игрок с самой высокой моралью получает жетон первого игрока.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ



в соответствии с позицией на шкале морали.

АКТИВАЦИЯ: СОВПАДАЕТ



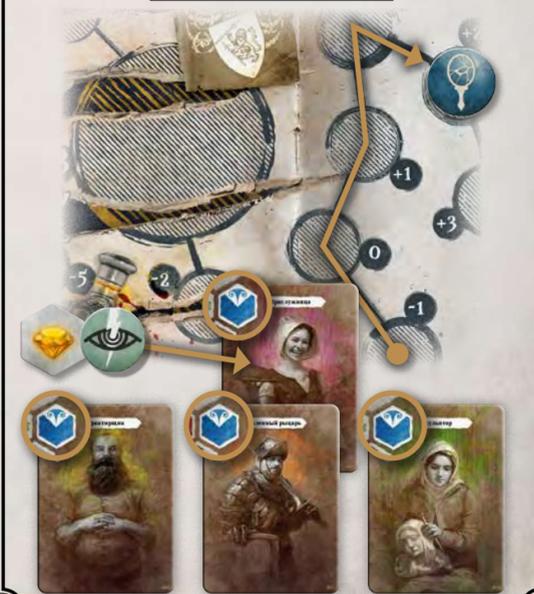
Если жетон морали клана должен переместиться выше или ниже границ шкалы морали, то ничего не происходит.

Если несколько игроков находятся на одинаково высокой позиции, маркер первого игрока не меняет владельца.

АКТИВАЦИЯ: НЕ СОВПАДАЕТ



ИНТРИГА



ВОЙНА ПРИНЦЕВ

В Европе бурлят беспорядки, соперничающие дворы борются за контроль на континенте. Вампирская аристократия торгуется государствами, как охотничьими угодьями в эпоху достатка. В итоге одна фракция возвысится – и они не забудут тех, кто им помогал.

ПОДГОТОВКА

Помести по 7 анхов соответствующих цветов на каждую начальную ♠ / ♣ / ♠ / ♣ территорию.

ИГРА

Когда активируешь ♠ / ♣ / ♠ / ♣, перемести анх этой фракции на любую соседнюю территорию, не контролируемую другой фракцией.

ПОСЛЕ ИГРЫ

Фракция, контролирующая больше всего территорий, определяет, какой атрибут приносит ПО.

Возможна победа нескольких фракций. Центральная территория считается за две.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ



за каждого вампира с выбранным атрибутом.

В случае ничьей каждый вампир с участвующим в ничьей атрибутом приносит 2 ПО.

Вампиры могут активировать любой атрибут, но приносят по 1 ПО в конце игры (вне зависимости от того, какой атрибут победил).

Анхи нельзя передвигать на начальные территории.

АКТИВАЦИЯ



ИНТРИГА



ПОСЛЕ ИГРЫ

Каждый ♠ вампир приносит по 2 ПО.



ИНКВИЗИЦИЯ

Резня, рожденная борьбой между кланами, пробудила группу фанатиков из рядов смертных церковников. Даже эти дураки в рясах могут рано или поздно столкнуться с заносчивым вампиром. Но если эту охоту нельзя остановить, то, возможно, ею можно управлять.

ПОДГОТОВКА

Помести по одному жетону клановой политики на каждую / / / колонку на надпись Vaticanum.

ИГРА

Когда активируешь / , перемести жетон клановой политики в соответствующей колонке / / / на надпись Judices. Переверни жетон клановой политики на сторону, соответствующую активированному атрибуту.

СУД

Когда во всех колонках жетоны передвинуты на надпись Judices, вампиры с наибольшей становятся целью.

Если цель (цели) попадает под подозрение (+ количество жетонов клановой политики, совпадающих с цветом атрибута цели = 5+), отправь цель в торпор.

В ином случае цель (цели) получает 1 . Верни все жетоны клановой политики на надпись Vaticanum.

ПОСЛЕ ИГРЫ

ПО приносит атрибут с наименьшим кол-вом жетонов своего цвета на доске. В случае, если / атрибутов одинаковое количество, они не приносят ПО.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

1
ПО

за каждого вампира с соответствующим атрибутом.

Вампиры в торпоре не могут быть целью инквизиции. Игнорируйте их дурную славу при определении целей.

ПОСЛЕ ИГРЫ

Каждый вампир приносит по 1 ПО.



АКТИВАЦИЯ



ИНТРИГА



СУД



ВОССТАНИЕ АНАРХОВ

Призыв к восстанию эхом разносится по Европе. Угнетаемых и молодых Сородичей долго приносили в жертву инквизиции и бессмертным соперникам – все в угоду старейшинам. Теперь они восстали, чтобы свергнуть устоявшийся порядок и осветить ночь кострами.

ПОДГОТОВКА

Помести по 4 анха на соответствующие / / / города.

ИГРА

Когда активируешь / / / , возьми анх с соответствующего города и помести его на этого вампира или в огонь на планшете «Восстание Анархов». Если три жетона города оказываются в огне, город сожжен – перемести и четвертый жетон в огонь.

ПЕРЕДЫШКА

Когда последний анх с города размещен, каждый вампир с соответствующим анхом получает 1 за каждый анх. Верни все соответствующие анхи с вампиров в этот город.

ПЕРЕВОРОТ

Если вампир с анхом отправлен в торпор, перемести все его анхи в огонь.

ПОСЛЕ ИГРЫ

Все соответствующие несожженным городам атрибуты приносит ПО.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

X
ПО

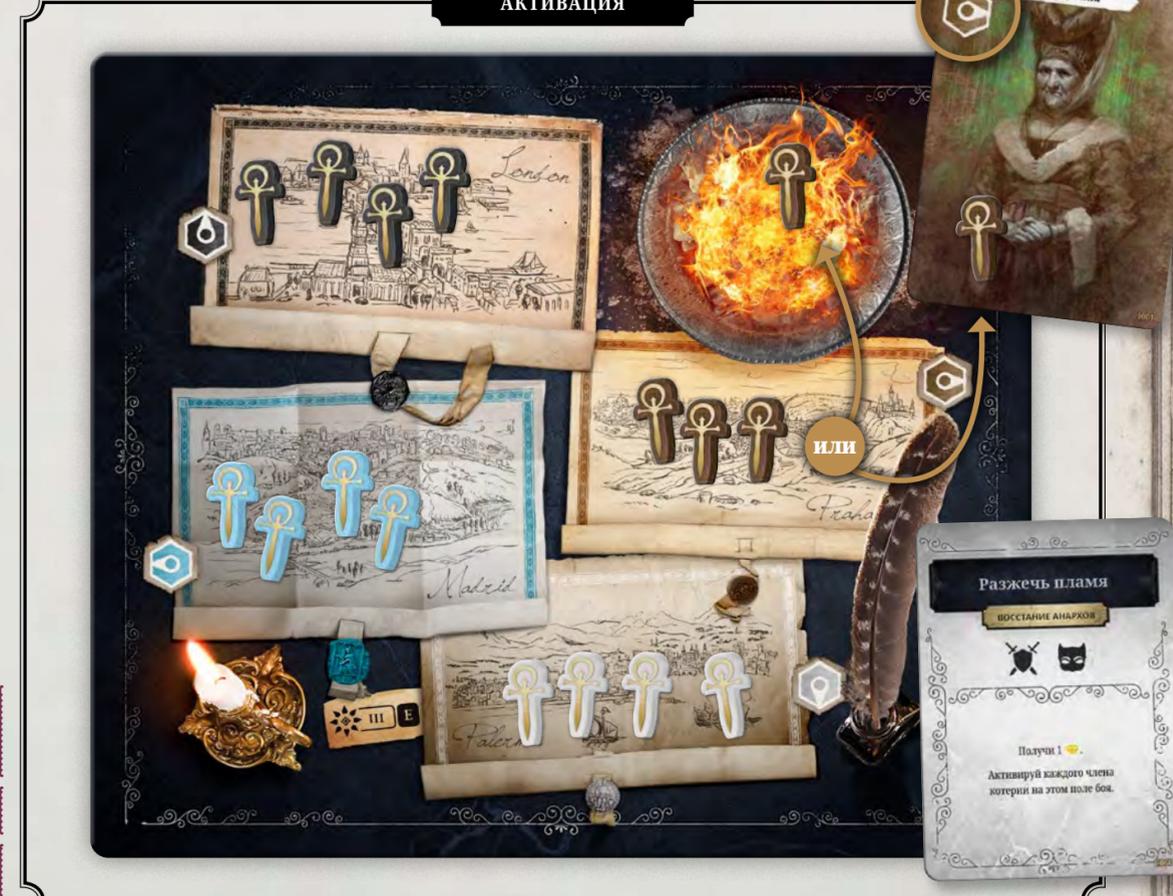
за каждого вампира с соответствующим атрибутом.
X = количество сожженных городов.

Анх, размещенный в огне, нельзя вернуть в город. Анхи не возвращаются из огня в города во время передышки.

вампиры могут активировать любой атрибут.

Каждый вампир приносит по 1 ПО в конце игры.

АКТИВАЦИЯ



ПЕРЕДЫШКА



ПЕРЕВОРОТ



ПОСЛЕ ИГРЫ

Каждый и вампир приносит по 2 ПО.



МАСКАРАД

Мир живых идет по пути прогресса, и Сорочичи неохотно отступают вглубь ночи. Секретность и незаметность становятся символами чести и уважения, нарушителей постигает скорая расправа за халатность. Угроза разоблачения даже одним любопытным смертным стала слишком высока, чтобы ее игнорировать.

ПОДГОТОВКА

Помести 4 жетона сыщиков **A** на ячейку сыщиков и по 3 анха на каждую последнюю **B** / **C** / **D** / **E** ячейку **B**.

ИГРА

Когда активируешь **B** / **C** / **D** / **E**, передвинь сыщика на 1 ячейку вперед по соответствующей строке.

НАРУШЕНИЕ МАСКАРАДА

Когда сыщик доходит до последней ячейки, помести анх на активированного вампира. Верни сыщика на ячейку сыщиков.

ЗАЧИСТКА

Получи 2 **PO**, когда отправляешь вампира с анхом в торпор. Верни его анх на соответствующее место поля боя.

АУТСАЙДЕР

Передвинь любого сыщика на 2 ячейки вперед, когда активируешь **B**.

ПОСЛЕ ИГРЫ

Каждый атрибут приносит **PO**.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

X **PO**

за каждого вампира с соответствующим атрибутом.

X = количество анхов, оставшихся в последней ячейке атрибута.

Вампиры могут активировать любой атрибут, но жетон Маскарада перемещается на 2 ячейки вместо 1.

Каждый **B** вампир приносит по 1 **PO** в конце игры.

НАРУШЕНИЕ МАСКАРАДА



АКТИВАЦИЯ



ЗАЧИСТКА



ПОСЛЕ ИГРЫ

- 0 **PO** за каждого **B** вампира.
- 3 **PO** за каждого **C** вампира.
- 1 **PO** за каждого **D** вампира.
- 2 **PO** за каждого **E** вампира.



ДВОР

Инквизиция становится менее опасной, оставляя смертных в неведении, и жизнь в городах обретает подобие стабильности. Чтобы навести порядок в ночи, учреждаются несколько ключевых титулов и соответствующих «должностей», самая важная из которых – Принц. Но парча и корона – опасная ноша...

ПОДГОТОВКА

Помести 5 жетонов клановой политики за стенами города, жетоны титулов – на соответствующие места, жетон времени – на место гарпии.

ИГРА

Когда активируешь **D** / **E**, перемести жетон клановой политики в город и переверни его соответствующим цветом вверх.

ГОЛОСОВАНИЕ

Когда последний жетон клановой политики перемещается в город, атрибут **D** или **E** получает превосходство по наибольшему кол-ву жетонов своего цвета. Вампир с соответствующим атрибутом, у которого больше всего **D** и нет титула, получает новый титул. После этого перемести жетоны клановой политики обратно за пределы города, передвинь жетон времени на следующий титул.

БОРЬБА ПРЕТЕНДЕНТОВ

Если отправляешь вампира с титулом в торпор, укради его титул.

ПОСЛЕ ИГРЫ

Вампиры с **D** / **E** атрибутом, соответствующим атрибуту Принца, получают **PO**.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

2 **PO** за каждого вампира в твоей линии крови с таким же **D** / **E**, как у Принца, а также за каждый титул в твоей линии крови.

В случае ничьей титул не достается ни одному вампиру. Верните жетоны клановой политики за стены города и переместите жетон времени на следующий титул.

Вампиры в торпоре и те, у которых уже есть титул, не могут получать титулы. Игнорируйте их власть при голосовании.

ГОЛОСОВАНИЕ



БОРЬБА ПРЕТЕНДЕНТОВ



ПОСЛЕ ИГРЫ



Каждый **E** вампир приносит по 2 **PO**. В дополнение этот игрок получает 4 **PO** за два титула в своей линии крови.



ЧЕЛОВЕЧНОСТЬ

Мир меняется быстрее с каждым годом, и головокружительный прогресс обещает оставить нерасторопных Сородичей за бортом. Игнорировать развитие человечества становится невозможно. Чтобы не отстать, придется сделать одну вещь – измениться.

ПОДГОТОВКА

Помести жетон морали клана каждого игрока на стартовую позицию (8) стороной, соответствующей ♠ / ♣ / ♠ / ♣ лидера клана.

ИГРА

Когда активируешь ♠ / ♣, сравни его со своим жетоном морали клана.

Совпадает: Перемести жетон на одно деление вниз по шкале и возьми 1 интригу клана.

Не совпадает: Переверни жетон морали своего клана.

В КОНЦЕ РАУНДА

Игрок с самой низкой моралью получает жетон первого игрока.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

X
ПО

в соответствии со шкалой морали.

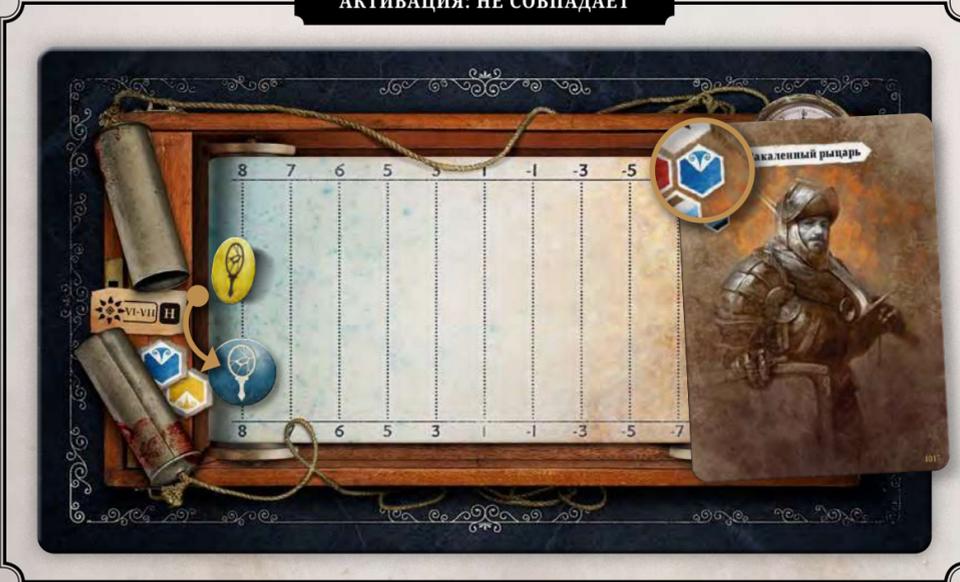
Если жетон морали клана должен переместиться правее или левее границ шкалы морали, то ничего не происходит.

Если несколько игроков находятся на одинаково низкой позиции, маркер первого игрока не меняет владельца.

АКТИВАЦИЯ: СОВПАДАЕТ



АКТИВАЦИЯ: НЕ СОВПАДАЕТ



ИНТРИГА



ВОЙНЫ ШАБАША

Напряжение, нараставшее веками, привело к тому, что волна насилия прокатилась по фракциям Сородичей. Членов котерий уже не остановить: они охотятся друг на друга по всему свету, и их темные игры могут уничтожить Маскарад навсегда. Вампиры, затеявшие драку, не живут долго... но в этот раз ее не избежать.

ПОДГОТОВКА

Помести все пронумерованные жетоны Войн Шабаша на стартовые места лицом вниз. Помести по одному случайному жетону Камарильи (A) и Шабаша (B) на каждый регион поля боя.

Случайным образом распредели преданность между игроками:

- 2 → Камарилья / Шабаш
- 3 → Камарилья / Шабаш / Анархи
- 4 → Камарилья / Шабаш / Камарилья / Шабаш

ИГРА

Когда активируешь ♠ / ♣ / ♠ / ♣, выполни следующее действие:

- ♠ → добавь жетон в соответствующий регион.
- ♣ → переверни жетон в соответствующем регионе.
- ♠ → сбрось любой жетон из соответствующего региона и убери его из игры.
- ♣ → передвинь жетон из соответствующего региона в любой другой.

ПОСЛЕ ИГРЫ

Вскрой все жетоны и сравни суммы фракций в каждом регионе, чтобы определить, какая фракция его контролирует (большая сумма дает контроль над регионом). Камарилья / Шабаш побеждают, если контролируют 3 или более регионов. В противном случае побеждают Анархи (даже если ни один игрок не предан Анархам).

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

9
ПО

игрокам, преданным победившей фракции.

ПОДГОТОВКА

На каждой ячейке этого поля боя может находиться только один жетон. Если в регионе нет места для жетона, уберите его обратно в запас. Если на стартовом месте не осталось жетонов фракции, положите туда все сброшенные жетоны.



АКТИВАЦИЯ



ПОСЛЕ ИГРЫ

Игроки, преданные Камарилье, побеждают, контролируя три региона.



Matt Penn
Chris McKay
Jason S
Mark
Conor O' Sullivan
Michael Kraack
daskind
Francisco Javier
Björn Druid
Alan Bayer
Sandro
Christian DBN
Nicholas Whaling
Eduardo Rodríguez Alija
Neall Raemoun Price
David Teagle
Thomas Poussou
Timo Rendek
Marco
Paul Klusmeier
Maria Luígia Vurro
Schaffarz
Pieter Wayne
Aaron Donogh
Heitor Costa Azevedo
Adam Salem
Rob
Juan Carlos Sánchez Barrigas
Sam Yoon
Koeck Juergen
Sebastian Jung
Markus Wehrhau
Jim Flood
Christian Peikert
Line Kjersgaard
gabriel guimaraes de
medeiros
Maria Repkina
Tim Upchurch
Andrew Rollman
DKozelskiy
Erlén Pedros Sanjún
Jeff Jones
Mark Bower
Ben Johnson
Jay Ranki
Jon Joseba Eguía Arroyo
Christian
Joseph Clarke
Chad van Maarth
Nathaniel
Kevin Gilbert
Brandon Thornley
DP
Rolf Braun
Martin deschènes
Gomai
Luca Zanoli
Sauce
Tom Hume
Jose Luis Leitao
Ralph Lacy
Nathan
Evanдро Rubin Milani
Medeiros
James Nance
Jeffrey Greathouse
Kyle Foreman
Vincent Boly
Chris Gunning
Andy Kaiser
Keven Dupont
Diego Santiago de Almeida
James O'Laughlin
Cindy Facteau
Scott Boegemann
Arthur Changry
Vadim Ryzmyslovich
David Siao
Craig Biedel
MTNbrag
Brandon Metcalf
Daniel pinho torres
Alexis Ziane
The Game Steward
Pedro
Lachlan Meldrum
Julio Prescott
Ken Mathewson
Lourmie
Doug DePrekel
Ryan
Pauline da Silva Gonçalves
Colleen Knickerbocker
Simon Sims
Andrew Yearsley
Rafael M Saldanha
Nicholas
Luis de la Torre

Michael Cartee
David
Jarred Davis
Melina Cornelius
Jonathon Morse
Kai Strober
Alexander
Leonardo Goulart Marcello
Thunderborn
Auro Davis
David Claussen
Álvaro
Rafael Linares
Nami Kaura
Phillip
Jarrod
Thomas Poussou
Timo Rendek
Marco
Paul Klusmeier
Maria Luígia Vurro
Schaffarz
Pieter Wayne
Aaron Donogh
Heitor Costa Azevedo
Adam Salem
Rob
Juan Carlos Sánchez Barrigas
Sam Yoon
Koeck Juergen
Sebastian Jung
Markus Wehrhau
Jim Flood
Christian Peikert
Line Kjersgaard
gabriel guimaraes de
medeiros
Maria Repkina
Tim Upchurch
Andrew Rollman
DKozelskiy
Erlén Pedros Sanjún
Jeff Jones
Mark Bower
Ben Johnson
Jay Ranki
Jon Joseba Eguía Arroyo
Christian
Joseph Clarke
Chad van Maarth
Nathaniel
Kevin Gilbert
Brandon Thornley
DP
Rolf Braun
Martin deschènes
Gomai
Luca Zanoli
Sauce
Tom Hume
Jose Luis Leitao
Ralph Lacy
Nathan
Evanдро Rubin Milani
Medeiros
James Nance
Jeffrey Greathouse
Kyle Foreman
Vincent Boly
Chris Gunning
Andy Kaiser
Keven Dupont
Diego Santiago de Almeida
James O'Laughlin
Cindy Facteau
Scott Boegemann
Arthur Changry
Vadim Ryzmyslovich
David Siao
Craig Biedel
MTNbrag
Brandon Metcalf
Daniel pinho torres
Alexis Ziane
The Game Steward
Pedro
Lachlan Meldrum
Julio Prescott
Ken Mathewson
Lourmie
Doug DePrekel
Ryan
Pauline da Silva Gonçalves
Colleen Knickerbocker
Simon Sims
Andrew Yearsley
Rafael M Saldanha
Nicholas
Luis de la Torre

coppet
JenaPliessen
Amber
Maetsaerh
Jonathon Morse
Kai Strober
Alexander
Leonardo Goulart Marcello
Thunderborn
Auro Davis
David Claussen
Álvaro
Rafael Linares
Nami Kaura
Phillip
Jarrod
Thomas Poussou
Timo Rendek
Marco
Paul Klusmeier
Maria Luígia Vurro
Schaffarz
Pieter Wayne
Aaron Donogh
Heitor Costa Azevedo
Adam Salem
Rob
Juan Carlos Sánchez Barrigas
Sam Yoon
Koeck Juergen
Sebastian Jung
Markus Wehrhau
Jim Flood
Christian Peikert
Line Kjersgaard
gabriel guimaraes de
medeiros
Maria Repkina
Tim Upchurch
Andrew Rollman
DKozelskiy
Erlén Pedros Sanjún
Jeff Jones
Mark Bower
Ben Johnson
Jay Ranki
Jon Joseba Eguía Arroyo
Christian
Joseph Clarke
Chad van Maarth
Nathaniel
Kevin Gilbert
Brandon Thornley
DP
Rolf Braun
Martin deschènes
Gomai
Luca Zanoli
Sauce
Tom Hume
Jose Luis Leitao
Ralph Lacy
Nathan
Evanдро Rubin Milani
Medeiros
James Nance
Jeffrey Greathouse
Kyle Foreman
Vincent Boly
Chris Gunning
Andy Kaiser
Keven Dupont
Diego Santiago de Almeida
James O'Laughlin
Cindy Facteau
Scott Boegemann
Arthur Changry
Vadim Ryzmyslovich
David Siao
Craig Biedel
MTNbrag
Brandon Metcalf
Daniel pinho torres
Alexis Ziane
The Game Steward
Pedro
Lachlan Meldrum
Julio Prescott
Ken Mathewson
Lourmie
Doug DePrekel
Ryan
Pauline da Silva Gonçalves
Colleen Knickerbocker
Simon Sims
Andrew Yearsley
Rafael M Saldanha
Nicholas
Luis de la Torre

Eric Cunningham
Jennie LaVaque
Amber
Maetsaerh
Jonathon Morse
Kai Strober
Alexander
Leonardo Goulart Marcello
Thunderborn
Auro Davis
David Claussen
Álvaro
Rafael Linares
Nami Kaura
Phillip
Jarrod
Thomas Poussou
Timo Rendek
Marco
Paul Klusmeier
Maria Luígia Vurro
Schaffarz
Pieter Wayne
Aaron Donogh
Heitor Costa Azevedo
Adam Salem
Rob
Juan Carlos Sánchez Barrigas
Sam Yoon
Koeck Juergen
Sebastian Jung
Markus Wehrhau
Jim Flood
Christian Peikert
Line Kjersgaard
gabriel guimaraes de
medeiros
Maria Repkina
Tim Upchurch
Andrew Rollman
DKozelskiy
Erlén Pedros Sanjún
Jeff Jones
Mark Bower
Ben Johnson
Jay Ranki
Jon Joseba Eguía Arroyo
Christian
Joseph Clarke
Chad van Maarth
Nathaniel
Kevin Gilbert
Brandon Thornley
DP
Rolf Braun
Martin deschènes
Gomai
Luca Zanoli
Sauce
Tom Hume
Jose Luis Leitao
Ralph Lacy
Nathan
Evanдро Rubin Milani
Medeiros
James Nance
Jeffrey Greathouse
Kyle Foreman
Vincent Boly
Chris Gunning
Andy Kaiser
Keven Dupont
Diego Santiago de Almeida
James O'Laughlin
Cindy Facteau
Scott Boegemann
Arthur Changry
Vadim Ryzmyslovich
David Siao
Craig Biedel
MTNbrag
Brandon Metcalf
Daniel pinho torres
Alexis Ziane
The Game Steward
Pedro
Lachlan Meldrum
Julio Prescott
Ken Mathewson
Lourmie
Doug DePrekel
Ryan
Pauline da Silva Gonçalves
Colleen Knickerbocker
Simon Sims
Andrew Yearsley
Rafael M Saldanha
Nicholas
Luis de la Torre

RebelPilot
Marcelo Devesa
Steve Hamilton
Jehediah Callen
Diantalgale
Chris Ruskak
Nelson Household
Sophie Watkins
Lynn Smith
Erik W
Josh Hunter
Mike Lohan
Johnnes Vietz
Barry
Dennis Selent
Steve Sanchez
Carlos Macera
Fernando de la Mata
Christian Sachsenweger
Maika M.
William
Rasmus Boserup
Yves
Vlastimil Musil
Jonah Thana Frank Gnoul
Aldarik
carlos Garcia
Matthew Latham
Ryan Wong
MEI
Vincent
ValiantVenture
Henrik
Nazgul Nick
Alessandro Palozzo
Dirk Dempewolf
Kurzmann
Alberto
Niklas Gestrin
Kilian
Chuan Vesaq
Leonardo Dimitri
Petr Kolar
Alexander Iwan
Tiffany Verhulst
Tomás
Francisco
brad evans
Edison Elan Arteaga
David Vergison
Mark Weinberg
Austin Youngs
Tiago Assis Simões
Eric
Sebastian
Jay Jayraja Alistair Sarrol
Shivours
Friedrich Busch
Orion
Devils Advocate
Rob Woodward
Scott McIntosh
Emily Stephenson
Joseph Baranello
Tavanesh
Pascal
Pascal
Andrew Walker
Dominik Pinter
Katharina Lagacé
Jens Niemeyer
Jeremy Mallett
Andrew Meadors
Daniel Legault
e.pea
Niko Oppermann
Christian Oertel
Joshua Caribé
Clayton Freund
Christian Bonneau Valkir
Breno Bitarello
Oliver
Juiz Camargos
Brian Gaither
Brad Lawrence
Simon S
Jack Jackson
Robert Johnson
Erik Hernandez
Nevalie
Sam
Dayknight
Quentin
Cody Lenhart
Mark Jasper
Antonio Hausmann
Adam
Michael Baer
James Kwan
Maayan Ben Sion
Reizak
Brian
Paul Foy
odotus
Angus Manning
David Harvey
Paul Roberts
Nils Macke
Gert Jentz
Rhys Bevan
Ingmar Vogelsang
Marcelo Avi
Algiz Wolf

Daniel Adams
Pablo Martinez
Simon
Nicolas Marheine
Suspicious Ducks
Ade Ferrari
Matt Bowes
Tim
Paul Quinn
Josh Mosqueira
Björn Arvidsson
Tim Gardner
Desmond Ku
Chris Hulme-Lowe
Stargazers
Rob M
Setisgod
Charles Hsu
nicoletta
Rene rinner
Barbara Koch
Rolf H
Louise
David Biczó
Frank Spalliero
Evelynard
Batori
Cecilia Lunryn
Damon
Samuel González
André Haß
Laura Bennett
Taran Wanderer
aurore
Mary Death
Jose Miguel Rius Frasquet
Mark Evans
Pol Hird
Tobias Dröschel
Wario Salas
Leonard Eilandner
Laura Gray
alvarchin
David Orea
Jacky Fauchard
GUIGUEN Anthony
Julien Verdon
Howard
adamthesongofod
MmmhmmM
Genevieve
William Gimzewski
Charles French
Liam McNeill
Laura Gray
Timothy W. Aikens
Robert H. Mitchell Jr.
Eric
Sebastian
Jay Jayraja Alistair Sarrol
Shivours
Friedrich Busch
Orion
Devils Advocate
Rob Woodward
Scott McIntosh
Emily Stephenson
Joseph Baranello
Tavanesh
Pascal
Pascal
Andrew Walker
Dominik Pinter
Katharina Lagacé
Jens Niemeyer
Jeremy Mallett
Andrew Meadors
Daniel Legault
e.pea
Niko Oppermann
Christian Oertel
Joshua Caribé
Clayton Freund
Christian Bonneau Valkir
Breno Bitarello
Oliver
Juiz Camargos
Brian Gaither
Brad Lawrence
Simon S
Jack Jackson
Robert Johnson
Erik Hernandez
Nevalie
Sam
Dayknight
Quentin
Cody Lenhart
Mark Jasper
Antonio Hausmann
Adam
Michael Baer
James Kwan
Maayan Ben Sion
Reizak
Brian
Paul Foy
odotus
Angus Manning
David Harvey
Paul Roberts
Nils Macke
Gert Jentz
Rhys Bevan
Ingmar Vogelsang
Marcelo Avi
Algiz Wolf

Sam
Angelica Lazary
Nicolas Marheine
Suspicious Ducks
Ade Ferrari
Matt Bowes
Tim
Paul Quinn
Josh Mosqueira
Björn Arvidsson
Tim Gardner
Desmond Ku
Chris Hulme-Lowe
Stargazers
Rob M
Setisgod
Charles Hsu
nicoletta
Rene rinner
Barbara Koch
Rolf H
Louise
David Biczó
Frank Spalliero
Evelynard
Batori
Cecilia Lunryn
Damon
Samuel González
André Haß
Laura Bennett
Taran Wanderer
aurore
Mary Death
Jose Miguel Rius Frasquet
Mark Evans
Pol Hird
Tobias Dröschel
Wario Salas
Leonard Eilandner
Laura Gray
alvarchin
David Orea
Jacky Fauchard
GUIGUEN Anthony
Julien Verdon
Howard
adamthesongofod
MmmhmmM
Genevieve
William Gimzewski
Charles French
Liam McNeill
Laura Gray
Timothy W. Aikens
Robert H. Mitchell Jr.
Eric
Sebastian
Jay Jayraja Alistair Sarrol
Shivours
Friedrich Busch
Orion
Devils Advocate
Rob Woodward
Scott McIntosh
Emily Stephenson
Joseph Baranello
Tavanesh
Pascal
Pascal
Andrew Walker
Dominik Pinter
Katharina Lagacé
Jens Niemeyer
Jeremy Mallett
Andrew Meadors
Daniel Legault
e.pea
Niko Oppermann
Christian Oertel
Joshua Caribé
Clayton Freund
Christian Bonneau Valkir
Breno Bitarello
Oliver
Juiz Camargos
Brian Gaither
Brad Lawrence
Simon S
Jack Jackson
Robert Johnson
Erik Hernandez
Nevalie
Sam
Dayknight
Quentin
Cody Lenhart
Mark Jasper
Antonio Hausmann
Adam
Michael Baer
James Kwan
Maayan Ben Sion
Reizak
Brian
Paul Foy
odotus
Angus Manning
David Harvey
Paul Roberts
Nils Macke
Gert Jentz
Rhys Bevan
Ingmar Vogelsang
Marcelo Avi
Algiz Wolf

Casidhe
Martin Lebduška
Jehediah Callen
Diantalgale
Chris Ruskak
Nelson Household
Sophie Watkins
Lynn Smith
Erik W
Josh Hunter
Mike Lohan
Johnnes Vietz
Barry
Dennis Selent
Steve Sanchez
Carlos Macera
Fernando de la Mata
Christian Sachsenweger
Maika M.
William
Rasmus Boserup
Yves
Vlastimil Musil
Jonah Thana Frank Gnoul
Aldarik
carlos Garcia
Matthew Latham
Ryan Wong
MEI
Vincent
ValiantVenture
Henrik
Nazgul Nick
Alessandro Palozzo
Dirk Dempewolf
Kurzmann
Alberto
Niklas Gestrin
Kilian
Chuan Vesaq
Leonardo Dimitri
Petr Kolar
Alexander Iwan
Tiffany Verhulst
Tomás
Francisco
brad evans
Edison Elan Arteaga
David Vergison
Mark Weinberg
Austin Youngs
Tiago Assis Simões
Eric
Sebastian
Jay Jayraja Alistair Sarrol
Shivours
Friedrich Busch
Orion
Devils Advocate
Rob Woodward
Scott McIntosh
Emily Stephenson
Joseph Baranello
Tavanesh
Pascal
Pascal
Andrew Walker
Dominik Pinter
Katharina Lagacé
Jens Niemeyer
Jeremy Mallett
Andrew Meadors
Daniel Legault
e.pea
Niko Oppermann
Christian Oertel
Joshua Caribé
Clayton Freund
Christian Bonneau Valkir
Breno Bitarello
Oliver
Juiz Camargos
Brian Gaither
Brad Lawrence
Simon S
Jack Jackson
Robert Johnson
Erik Hernandez
Nevalie
Sam
Dayknight
Quentin
Cody Lenhart
Mark Jasper
Antonio Hausmann
Adam
Michael Baer
James Kwan
Maayan Ben Sion
Reizak
Brian
Paul Foy
odotus
Angus Manning
David Harvey
Paul Roberts
Nils Macke
Gert Jentz
Rhys Bevan
Ingmar Vogelsang
Marcelo Avi
Algiz Wolf

CheerfullyGrimm
Muller
Filip Koval
Phillip Diffe
Shay
Cosmok
Pablo Salinas Vazquez
Diced Game Studio
Bedotto
Forrest
Damien Simon
Miguel Angel Pinilla
Stargazers
Rob M
Setisgod
Charles Hsu
nicoletta
Rene rinner
Barbara Koch
Rolf H
Louise
David Biczó
Frank Spalliero
Evelynard
Batori
Cecilia Lunryn
Damon
Samuel González
André Haß
Laura Bennett
Taran Wanderer
aurore
Mary Death
Jose Miguel Rius Frasquet
Mark Evans
Pol Hird
Tobias Dröschel
Wario Salas
Leonard Eilandner
Laura Gray
alvarchin
David Orea
Jacky Fauchard
GUIGUEN Anthony
Julien Verdon
Howard
adamthesongofod
MmmhmmM
Genevieve
William Gimzewski
Charles French
Liam McNeill
Laura Gray
Timothy W. Aikens
Robert H. Mitchell Jr.
Eric
Sebastian
Jay Jayraja Alistair Sarrol
Shivours
Friedrich Busch
Orion
Devils Advocate
Rob Woodward
Scott McIntosh
Emily Stephenson
Joseph Baranello
Tavanesh
Pascal
Pascal
Andrew Walker
Dominik Pinter
Katharina Lagacé
Jens Niemeyer
Jeremy Mallett
Andrew Meadors
Daniel Legault
e.pea
Niko Oppermann
Christian Oertel
Joshua Caribé
Clayton Freund
Christian Bonneau Valkir
Breno Bitarello
Oliver
Juiz Camargos
Brian Gaither
Brad Lawrence
Simon S
Jack Jackson
Robert Johnson
Erik Hernandez
Nevalie
Sam
Dayknight
Quentin
Cody Lenhart
Mark Jasper
Antonio Hausmann
Adam
Michael Baer
James Kwan
Maayan Ben Sion
Reizak
Brian
Paul Foy
odotus
Angus Manning
David Harvey
Paul Roberts
Nils Macke
Gert Jentz
Rhys Bevan
Ingmar Vogelsang
Marcelo Avi
Algiz Wolf

Robin
Peter Scholtz
René Hauge Reinholdt
Miguel Garcia
Greshlym
Cosmok
Pablo Salinas Vazquez
Diced Game Studio
Bedotto
Forrest
Damien Simon
Miguel Angel Pinilla
Stargazers
Rob M
Setisgod
Charles Hsu
nicoletta
Rene rinner
Barbara Koch
Rolf H
Louise
David Biczó
Frank Spalliero
Evelynard
Batori
Cecilia Lunryn
Damon
Samuel González
André Haß
Laura Bennett
Taran Wanderer
aurore
Mary Death
Jose Miguel Rius Frasquet
Mark Evans
Pol Hird
Tobias Dröschel
Wario Salas
Leonard Eilandner
Laura Gray
alvarchin
David Orea
Jacky Fauchard
GUIGUEN Anthony
Julien Verdon
Howard
adamthesongofod
MmmhmmM
Genevieve
William Gimzewski
Charles French
Liam McNeill
Laura Gray
Timothy W. Aikens
Robert H. Mitchell Jr.
Eric
Sebastian
Jay Jayraja Alistair Sarrol
Shivours
Friedrich Busch
Orion
Devils Advocate
Rob Woodward
Scott McIntosh
Emily Stephenson
Joseph Baranello
Tavanesh
Pascal
Pascal
Andrew Walker
Dominik Pinter
Katharina Lagacé
Jens Niemeyer
Jeremy Mallett
Andrew Meadors
Daniel Legault
e.pea
Niko Oppermann
Christian Oertel
Joshua Caribé
Clayton Freund
Christian Bonneau Valkir
Breno Bitarello
Oliver
Juiz Camargos
Brian Gaither
Brad Lawrence
Simon S
Jack Jackson
Robert Johnson
Erik Hernandez
Nevalie
Sam
Dayknight
Quentin
Cody Lenhart
Mark Jasper
Antonio Hausmann
Adam
Michael Baer
James Kwan
Maayan Ben Sion
Reizak
Brian
Paul Foy
odotus
Angus Manning
David Harvey
Paul Roberts
Nils Macke
Gert Jentz
Rhys Bevan
Ingmar Vogelsang
Marcelo Avi
Algiz Wolf

Kory Lorenz
Antonio Adeva
Ollie Swales (Unruly EMBER)
"Michael", "Nightyees"
Poulsen Dürr
Stephen Hardy
Matej Zokoci
Pasi Juhola
Gentilmago
Romas Aaron Tavera Urias
Jan Roger Petersen
Jessica Violetta
Zachary Weenig
Leonidas
Caragorn
Marcos Cesar Dias Correa
Brock
Schinken
Stefan Frerich
Thupamart
Joe Held
Mark Landry
Matthew Lindsay Payne
Brenda Kane
Alan Peden
Richard Munro
Felipe Donni Ribeiro
Nick St.
Milton Hunter Birkhead II
Eric Thurston
Chris Carlson
Stefan Persson
Ramon Jaimez
Gues 1051946136
Ikar Pradava
John Riviere
Stefanie Komini
Robyn Fisher
Sean Murphy
Alex Fuller
Eric Bush
Marco Abächerl
Benjamin Porter
Fernando Prado
Sean Morgan
gerald
Andrew Bowers
Gregory Bartz
OJB
Mamuel Casarin
Federico Bottoni
Niels Thole
Caine Hazen
Diego Martinello de Oliveira
Wagner Almeida
Niko Hernandez
John
Thorsten Schramm
David Dalke
David Stephenson
Hans Jorgens Kristensen
Bret Ken Z
John Erikson
roberto
Ralf Dedimar
Amanda López Garcia
Jason W. Brown
Samael from the black door
Psych555
Cristian
Pouget
Secondhand
Jo De Mey
Caigues
Thomas Daugirda
Andreas Marckmann
Andreasen
Szymon Nowak
Cedar Skye Kilcrease
saizgz
Jeff Nicholson
Christian Girbo
Simon Dugard
Johnn
Diego López Fernández
S. C. Israel
James Patrick Parks
Roar
Boater Wang
Carenin S
Gros Quentin
Bradley
Fergus
Fania Kämmerling
Sven Siebe
Daniel Stern
Thomas Katzner
Joshua Mellor
Diccommander
Pedro
Jaroslav Gorgoni-Polak
Conny Edman
Sebastian
Christian Boget
Nicola Legionario
HELZED
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Thilliez
Elynon
Danil
LeMoN
The Doctor
besmier
Lugh
Stefan Krause
Martin Larsson
Paul Leone
Aaron Mesnar
Matthews glady
Mark Perry
Jerry Butler
John Gärderud
Shawn McCullum
Whitt
Thierry De Gagné
dubos
Tarik Taylor
Frank Jaeger
Imre Mondor
carmsstrong04
Kebhab
Shaari
Pain Kevely
Christophe Kohni
Sam Hoffman
Morgan Colet
Bristol Finch
M Charron
Jon Arld Westlund
Dave Schilling
Horace
Ash Havery
Martin Reinthaler
Michael Weiss
Kej
Matthew Paige
Patrick Fogtister
Christophe Kohni
Thomas Wajs
Travis
Guest 1907490930
Eric Buh
Marco Abächerl
Benjamin Porter
Fernando Prado
Sean Morgan
gerald
Andrew Bowers
Gregory Bartz
OJB
Mamuel Casarin
Federico Bottoni
Niels Thole
Caine Hazen
Diego Martinello de Oliveira
Wagner Almeida
Niko Hernandez
John
Thorsten Schramm
David Dalke
David Stephenson
Hans Jorgens Kristensen
Bret Ken Z
John Erikson
roberto
Ralf Dedimar
Amanda López Garcia
Jason W. Brown
Samael from the black door
Psych555
Cristian
Pouget
Secondhand
Jo De Mey
Caigues
Thomas Daugirda
Andreas Marckmann
Andreasen
Szymon Nowak
Cedar Skye Kilcrease
saizgz
Jeff Nicholson
Christian Girbo
Simon Dugard
Johnn
Diego López Fernández
S. C. Israel
James Patrick Parks
Roar
Boater Wang
Carenin S
Gros Quentin
Bradley
Fergus
Fania Kämmerling
Sven Siebe
Daniel Stern
Thomas Katzner
Joshua Mellor
Diccommander
Pedro
Jaroslav Gorgoni-Polak
Conny Edman
Sebastian
Christian Boget
Nicola Legionario
HELZED
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Andross
basimir
Veskar
Xavier
Zakiel
Liz
John D Williford
Tchackol
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico Hubele
Anthony Dudden
Markus Singer
Jonathan Ricks
César Mañas de la Cruz
Michael Hansson
Mario Sánchez
Kevin Pentele
Valery Balabanov
Stefan Axelsson
Wilfried Vernon
Richard Jlungqvist
Richard Hamdan
Gary Stahlberg
Ediz Osman
Anthony Orozco
Jennifer Trog
Mauricio Flores Estrada
Bene Happy Perri
Alex
Pegana
Nicolas Felten
Fabien
Aldin Fanni
Joshua Brumm
Daniel Milnick
Aaron Killen
Valeri Salkitoff
Lenonn
Rob Harley
Matija Strujić
Angel d'Argy
Jason
Mererou
Garrin Newsun
HeRoBlade
Benito Zagarella
Oscar Pérez Pou
John Gonzalez
Chris Bullock
Volker Berg
Nick C
AmstradHero
Dion Derrio
Andrew Mathieson
Bad Crow Games
Jeremy Drover
Marc Lichtenfeld
Carlos Alberto Macagnan
Felipe Filardi da Rocha
David Carpenter
Haldor Runar Jonsson
Frankie Gee
LudoCherry
hxxnck
Joseph Spencer Greenwood
Garrett Greene
Olivier Puschel
Ryan
Carl Matthias
Claudio
David Berck
Nan-Chang Chiu
Logan Smith
Harvy Jacobs
Raoudil
Chris Fiedel
Kevin
Kevin Butler
Kevin Lytle
Danni Feveile Børmo
Lester MacKenzie
Lucas Christiansen
Griselda Subeyt Román
Lerma
Melva
Stacey Pierre
Alex Goldsmith
Laurent Dudamel
Karl Sponholz
Benjamin Korzenjowsky
adam stele
Matt St. Pierre
Bernid Lindenberger

Shawn
barry
Kris Karn
Daiurus
jchawley
Malikite
Pygmalion Alexander
Augustine VI
musin
Daniele Carosi
Toby Trumog
Frank Minogue
Markus Lala
Lorkai
georgiacacos13@gmail.com
Daniel Jödemann
Gary Askham
DAVID CAMPPERROS
RODRIGUEZ
MAESERUITZ
Gustavo Ludens
Viktor Rangelow
Grey Bow
Lloyd Moore
Antonio Longo
nathanofnovember
Judith
David Taylor
antheack
Soren Haurberg
Andrei Hîrgău
Nick de Bercken Dunn
Miguel Grón
Nico H

Mads Hvidsteen
seppi
Justin
Marco Cultrera
Anthony Volski
Karel Vitek
Faron Brand
Ryan Aust
Uygar Yilmaz
Morten Kjeller
Peter Milsch
Peter-Michael C-Halvorsen
Tim Plath
boudmar philippe
Anders Olsen
Kenneth Law
Beris
Edward Otason
Ghent
Robyn Brenner
Fred Savadge
Kai
Perron
Adam Skarin
Michael Wood
Eneko Olabuena
Hendrik Bergkemper
Stefan Lunneborg
Daniel Schmitt
Bengtsson
Freuville
muckensturm
Lowie Geertse
Kovacs Bence
John Michael Huang
OdidiKillu
Ben
Jason Grider
Coy Travis
Jeff Davidson
Ted nekurd89
Theckar
Timothy Giganti
Domagoj Lucic
Caitlin Gilbert
Mark Platte
Geraslas
Gabriel Godoy
Mervyn Lee
David Kehoe
Pablo Largo
Julien Petiot
Blasche
Boyd Critz
Nick Melrose Pilegaard
Mrowek
Manuel Mata Alvarez
Cavelier Mathieu
Tuzian Greeran
Kate Gryn
novaraser
steven wild
Torgeir R. Adland
James Powell
Recongoon
Edmar Campos
falk
Mike Afer
Jon Dailey
Johannes Maisch
Henrik Kamstrup-Nielsen
Marcos Rodriguez
Luis
pehdok
David Arco Serrat
acz@hotmail.com
Arthur Le Palec
Torsten Sassinek
William Joering
Stefan Haeuster
joel Paulsson
Ogrette
David Chu
Shanna Broussard
Robert Kohn
Chris Whetzel
Jose Luis Valero Alcantud
Arielle Conroy
Andreas Johansson
Cesar Algaba Martin
Gonzalo
Mark Bostock
urso
Michael Mazzolla
baptiste.loy@orange.fr
Rune Wandall-Holm
octobrun
Matthias Seyferth
Jan Zrzavy
Jerome Trudel
Kenshin
Gabor Joe Telekesi
Amanda Rae Garrison
Ron D.
Peter
Justin Mann

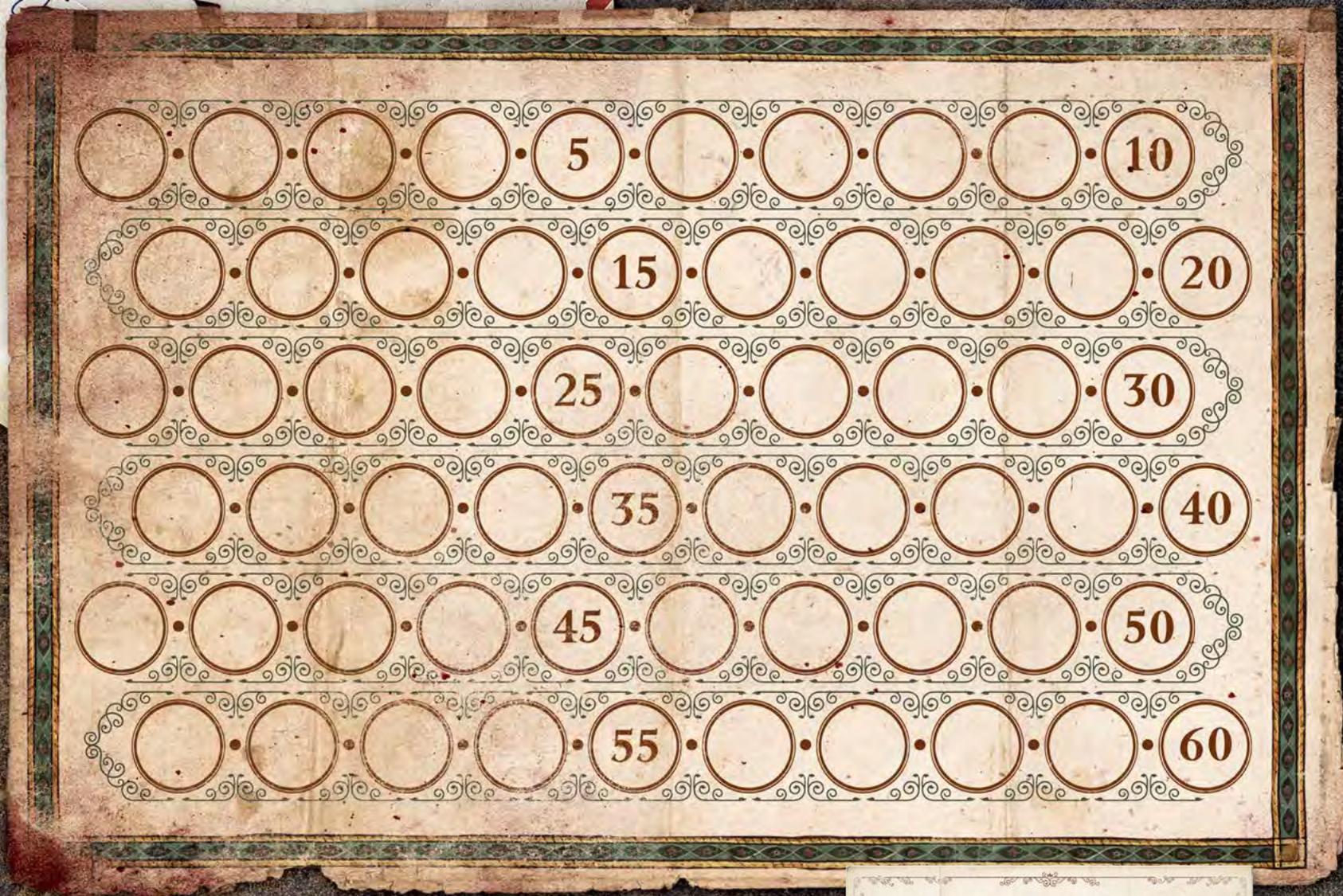
McManus
bernier
Greg Conant
Matthieu Boillereau
Matthias Hofmann
Pablo
Thomas Mikael
Mereditlh Frost
Carlos del Valle
Braguenfaul
Marco Jaschke
Craig matchett
Sebastien M.
Wally Ugov
darksurtur
Manuel Egreun Fernandez
Steven Bundschuh
Dan Peschman
Joeline
Brian Clark
Robby Clark
Jurgen Plank
Nis Korsgaard
Harald Neidhardt
Richard Stack
Stephen Wooster
Matthew Pyle
Jérémy Bensadon
N.E.
Maho
Marienfeld
Martin Pacholet
Alberto Garrido
Andrew van der Kolf
Richie Abaza
Frank S D
Smitallicus
Eck
Gobo
John Bravo
Andreas von Ganski
Mariano Fernandez
Killnik
Jason E
John Bravos
SirGalalad
Lehane Richards
Shannon Barney
Volker Nies
Sergei
Gerald Peer
Nigel Kavanagh
Simon Barfoot
Eduardo Diez
Arnaud Roussel
jin42
Malpugnator
Ingo Hildebrandt
Marco Manservigi
Chris Ward
Adam Miller
Shawn Gabel
Dwayne Marlowe
Jon Rogge
Sebastian Borchert
Tim Wong
Martin Gray
Felipe Robledo
Franz J. Stark
Jeff Vandenbergh
Sharon Bailey
Dominik J.
Erik Hellund
Bill Alexander
Federico
Joery Van Nevel
Harald Draitwisch
Christopher Mifsud
CaptainPanda
OJO
Stephan van Mierlo
Markus Inkeri
M.D.K. Jensen
Paul Rist
Ev
Celebandune
faantaolaya
Sarn
Andrew Lang
Adam Cetnerowski
Karl Linus Hössjer
Xavi Schwarzstein
Legrand
Bartosz Matychowiak
Luca Scabbia
Russell
„Micah W. Christie“
DSchwimdt73
GameGinKitty
Alex Engler
Jens Sieber
Luis Marquez
Lenny Talbot
Ross Richards
Antonio Albuquerque
Sebastien Lévesque
Peter Zanow
sashawood
Marion Anème

Jesús Arias
Anthony van Dijk
Martin Hinves
Pierre VIAU
Andreas Kohlos
nathan hawksin
TerryPa
jeff collar
Fink Nándor
Bobby Picker
Shea Shortridge
Rick Knight
Seisie
Toctoc
Gregg Anderson
David K
Chris Foster
Justin Allan DeLima
Alexandre Marotti
Nathan Ehlers
symbolsyn
Jordan Dyksey
Richard Blake Hyer
Gabriele Seno
Parkolepsy
Chris George
Daniel Ericksen
Gustavo Luiz Ferreira
Nathaniel
Miguel A. Polanco Mendoza
Joseph Stephens
Brian Pittman LoGiudice
Andrew Tucker
Debbianna
charlietango
Bernardo Romo
Eck
Scott Gregory
Natalie
Matthew Kappos
Jacob Hudson
javier porobic
Terry Fung Ching
Martin Landó
Adrian Breau
Sergoult Stephane
Antoine Roban
Steve Baletsa
Adam Nathanson
Fernando Krüger
temp2264
John L. Gaisano III
Evan Marston
Rodrigo Silveira Pinto
Ron Burke
Mathias Knoegaard
Dremacon
RUDY GORDON
Mario de Sousa
Devin
Adventure-Fred
Marcel Wieser
Seblat
Erhard
timo arola
STACCHETTI David
Kydo
Julien Fouilland
Peter Christ
Jeremy François
Nocture
Olivier Bastien
Bill Alexander
Federico
Joery Van Nevel
Harald Draitwisch
Christopher Mifsud
CaptainPanda
OJO
Stephan van Mierlo
Markus Inkeri
M.D.K. Jensen
Paul Rist
Ev
Celebandune
faantaolaya
Sarn
Andrew Lang
Adam Cetnerowski
Karl Linus Hössjer
Xavi Schwarzstein
Legrand
Bartosz Matychowiak
Luca Scabbia
Russell
„Micah W. Christie“
DSchwimdt73
GameGinKitty
Alex Engler
Jens Sieber
Luis Marquez
Lenny Talbot
Ross Richards
Antonio Albuquerque
Sebastien Lévesque
Peter Zanow
sashawood
Marion Anème

Renato Silveira Borges
Rahn
Koen Hallaert
Toer Ebbesson
Alan Arnold
Jose
J van Assen
Shawn Hubbard
Marc
Roberto Spilotros
Van Geel Jonathan
Brandon Hewes
Sven
Ignacy Trzewiczek
Alex Blue
maxo
Chris Foster
Justin Allan DeLima
Alexandre Marotti
Nathan Ehlers
symbolsyn
Jordan Dyksey
Richard Blake Hyer
Gabriele Seno
Parkolepsy
Chris George
Daniel Ericksen
Gustavo Luiz Ferreira
Nathaniel
Miguel A. Polanco Mendoza
Joseph Stephens
Brian Pittman LoGiudice
Andrew Tucker
Debbianna
charlietango
Bernardo Romo
Eck
Scott Gregory
Natalie
Matthew Kappos
Jacob Hudson
javier porobic
Terry Fung Ching
Martin Landó
Adrian Breau
Sergoult Stephane
Antoine Roban
Steve Baletsa
Adam Nathanson
Fernando Krüger
temp2264
John L. Gaisano III
Evan Marston
Rodrigo Silveira Pinto
Ron Burke
Mathias Knoegaard
Dremacon
RUDY GORDON
Mario de Sousa
Devin
Adventure-Fred
Marcel Wieser
Seblat
Erhard
timo arola
STACCHETTI David
Kydo
Julien Fouilland
Peter Christ
Jeremy François
Nocture
Olivier Bastien
Bill Alexander
Federico
Joery Van Nevel
Harald Draitwisch
Christopher Mifsud
CaptainPanda
OJO
Stephan van Mierlo
Markus Inkeri
M.D.K. Jensen
Paul Rist
Ev
Celebandune
faantaolaya
Sarn
Andrew Lang
Adam Cetnerowski
Karl Linus Hössjer
Xavi Schwarzstein
Legrand
Bartosz Matychowiak
Luca Scabbia
Russell
„Micah W. Christie“
DSchwimdt73
GameGinKitty
Alex Engler
Jens Sieber
Luis Marquez
Lenny Talbot
Ross Richards
Antonio Albuquerque
Sebastien Lévesque
Peter Zanow
sashawood
Marion Anème

Scott Russell
Dave Barlow
EVRARD Donovan
Andrew Kinge
Chris Clarke
Maik Kusche
Eduard Prediger
Guilherme Martinez
Carlo Ruggiero
Fabio Gemesio
Piotr
Fernando Xavier
Benjamin Kraudel
Jan von Löwenstein
Anatolii
Roberto Augusto Avila
Aragón
tatiana
Adam Abramson
Rob Head
redgunny
William Langelius-Thompson
Mateusz Radwanski
Michael Paul
Sharv
Benoit
Rob M.
Onno Ebbers
j.coussanes@gmail.com
Sengiro
Adam Noble
Jonathan Bartel
Nathan Blaison
Denim
Alain Greiner
Refral Rogenheim
wuppa
Erik Wasson
Zack Pennington
Erik Sandström
jason
Carlos Castilla
Andrew Lawrence
Sean Dillon
Yohan Odvart
Jill Wong TheMotleyGeek
MantiChor
Imunur
Chelsea Lam-Ida Chan
Doug Black
Kilmister
Sean
Nick Tornetta
Ax
Andrea Restivo
Bryan Nickels
David Lawson
Jon Leopold
Wol3D
Alphonso Vallejo
Sinaia Ironic
João Ricardo Lopes Souza
Alejandro
alexpm100
MicAstoria
Scott Alden
Jose Manuel Pelarda Jimenez
Vilim B
Zakk Appleyard
Louis-Etienne Desgagnes
Benjamin Balazi
David
7hat1guy
Tobias Troeger
JJ Morales
Carl Heath
Christopher J Gibson
Andrew Kramer – Brimstone
taxidermist
Moses Leyendecker Chen
alex gaspar
Walter Ricketts
Kevin Minton
Pinkopulcino
Sungrazer
Glenn H. Djøseland
WHM-GR
Durel
Nickolis Strafford
Skungy Scontrino
Ian Wolf
Rafael Rocati
tyrone hachus
Esteban
stevelabny
Tim Au
Race
Stephen D Florie
Steven Johnson
Scott Taylor
Michael Sieber-Baskal
Jesco Hoffmann
Ken Brandt
deargoblin@outlook.fr
Jan-Willem Boon
Mark Horne
Sam McClendon
ninsius
Lorne Benore
Matt Edwards
Preda Jittanon
Leonardo Costa
Thorbjørn O. Schunck
David B
Aneirin
James
Scott Whitehead
Thiago Righetti

Kim Larsen
Daniel Russell
Andrew Styles
Ty Sin
Stromerking
Gueguen Thierry
Joeri Ruysinck
crazydad
Aric Aslanyan
Carlton Breezy
Daburam
Tomas Wynne
Xavier
Claudia Knulst
Dumat
Larissa
Filip Kucera
Jason Wall
easyvinttraining games
Jessy Montufrad
Josh Chaffin
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien
Michael Squire
David
William Langelius-Thompson
Dabominable
Daniel Krimberg
Brian Perlis
Birk Bach
benoit bemer
Estevão Costa
Stefan
Bocky
Andy Bobo
Mikuláš Hrdlička
Greg Mitchell
Cajviemien



Больше информации на
www.vtm-heritage.com
и www.fbgames.ru.



Английская версия
Nice Game Publishing GmbH
Friesdorfer Str. 194 A
53175 Bonn Germany



Paradox Interactive,
Vampire The Masquerade®
Copyright © 2020 Paradox Interactive AB (publ)
все права защищены