

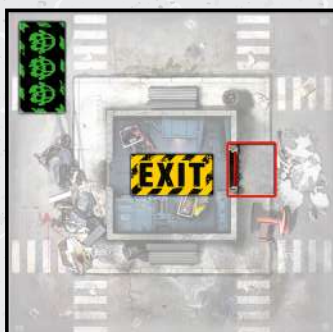
WM18 — ВАНДА, ПОЧАТОК

Складно / 2 герої (Ванда і Нед) / 30 хвилин

Ванда працювала у «Вечері у Кленсі», коли розпочався зомбі-апокаліпсис. Здавалося, щойно в приміщенні було повно відвідувачів, а вже наступної миті його оточили зомбі. Вона була готова битися з ними або втерти під час цієї боротьби, проте її друг Нед запропонував інший вихід. Він сказав, що найрозумніше буде взяти зброю та припаси, а потім знайти безпечне місце. Ванда прихопила на кухні старий ніж для м'яса, але її не полишало відчуття, що невдовзі вона буде знищувати зомбі серйозною зброєю...

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.

Потрібні плиткі: 2R, 3V, 4R, 5R і 9R.



9R

5R 2R

3V 4R



• ЗАВДАННЯ

Збираємо запаси. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в будь-якому порядку:

- Візьміть щонайменше 2 червоні жетони цілей.
- Знайдіть і збережіть у інвентарі щонайменше 2 карти їжі («Мішок рису», «Консерви» або «Вода»).

ПОТІМ

Тут справді безпечно? Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

— Нед починає гру з предметом «Снайперська гвинтівка». Ванда починає гру з предметом «Мачете». Герої не отримують додаткового початкового спорядження.

— Візьміть 1 зелений жетон цілі, перемішайте його з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

— Відкладіть убик усі карти «Бензопилка» і 1 карту «Ліхтар».

— Розмістіть блукачів у вказаних зонах.

— Не розміщуйте жетон цілі і ящик зі суперзброєю на плитці 9R.

• **Сміливий крок.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

• **Це лише стіни.** Зачинені червоні двері неможливо відчинити.

• **Фургон Неда.** Пімпомобіль зламаний, ним не можна керувати. Кожен із героїв може один раз здійснити обшук пімпомобіля, отримавши певне спорядження:

— Ванда отримує предмет «Бензопилка».

— Нед отримує предмет «Ліхтар».

• **Йой!** Коли герої беруть зелений жетон цілі, зелена зона появи стає активною.



Початкова зона героїв



Зона виходу



Пімпомобіль (не можна керувати)



5x блукачів



Зони появи



3x жетони цілей (по 5 ОА)



1x жетон цілі (по 5 ОА всім героям)



4x ящики зі суперзброєю



Двері