

# WM37 — ЗАБУТИЙ СКЛАД

Нормально / 6 героїв / 90 хвилин

Автори: Родріго Соннессо, Тої Фон Глен і Енріке Гаррігос.

*Відсутність зброї та нестача боеприпасів... Та це не дивно після того, що ми тут їм влаштували. У будь-якому разі нам конче потрібні припаси. Наш друга Нед (вам не здається дивним, що це завжди він?) повідомив, що в діловій частині міста є старе місце, яке було армійським складом. Там має бути повно зброї та набоїв, хіба ні? Зрештою, ще жоден план Неда нас не підводив. Отже, рушаймо!*

Для гри знадобиться: Зомбіцид. Друга редакція.

Потрібні плитки: 1R, 2R, 4R, 7V, 8R і 9R.

7V	9R
2R	1R
8R	4R



## • ЗАВДАННЯ

**Посилюємо вогневу міць!** Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в будь-якому порядку:

- Візьміть всі ящики зі суперзброєю.
- Знайдіть ОСОБЛИВУ суперзброю (синій жетон цілі).

Потім

- Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

## • ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• **Приготування.** Візьміть синій жетон цілі, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.

• **Окремі блоки.** Зачинені двері перекривають прохід в сусідню частину будівлі. З погляду появи зомбі обидві частини будівлі вважають різними будівлями.

• **Зелений ключ.** Зелені двері можна відчинити лише взявши зелений жетон цілі.

• **Набої.** Кожен червоний жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв. Синій і зелений жетони цілей дають по 5 очок адреналіну ВСІМ героям.

• **Вони наближаються.** На початку гри синя і зелена зона появи не активні. Як тільки герої візьмуть синій або зелений жетон цілі, зона відповідного кольору стає активною.

• **ОСОБЛИВА суперзброя.** Коли герой бере синій жетон цілі, він бере карту суперзброї з відповідної колоди (ігноруйте всі взяті карти «А-а-а!»). Ця суперзброя завдає 3 пошкоджень (покладіть на неї жетон шуму у якості нагадування). Потім відчиніть сині двері, якщо вони ще зачинені.

• **Таємний сховок.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.

		4x 
Початкова зона героїв		1x 
		1x 
	Зони появи	жетони цілей (по 5 ОА)
Зона виходу		
	Зачинені двері	6x 
		ящиків зі суперзброєю