

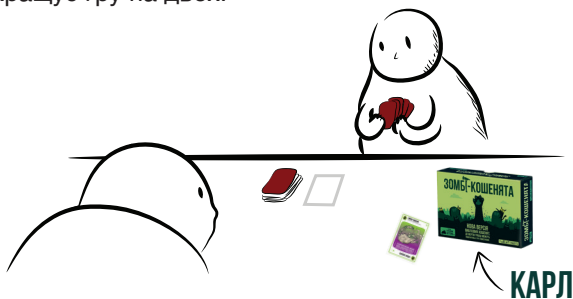
ГРА УДВОХ У «ЗОМБІ-КОШЕНЯТА»

ПРАВИЛА

ДЛЯ 2 ГРАВЦІВ

Щоб повною мірою використати унікальну механіку «Зомбі-кошенят», бажано грати хоча б утрюх: так після смерті одного з гравців гра не закінчиться, а набуде нової форми. АЛЕ НЕ ХВИЛЮЙСЯ! МИ ПРО ВСЕ ПОДБАЛИ!

Знайомтеся, це — Карл, Безсмертне кошеня. Карл — це ваш примарний третій гравець, що покращує гру на двох.



Щоб почати, розклади гру, як зображено, з Карлом (коробка), який сидить між вами двома. Поклади перед ним карту «Зомбі-кошеня» (без знака лапки) горілиць. Коли роздаєш карти, Карлу не роздавай.

Гра триває як зазвичай. У грі на двох використовуйте тільки карти зі знаком лапки. Для гравців усі правила залишаються стандартними, але Карл гратиме по-іншому.



У свій хід Карл перевертає верхню карту колоди горілиць, щоб усі її бачили. А тоді:

- Якщо це не «Вибухове кошеня», він кладе цю карту під низ колоди долілиць.
- Якщо це «Вибухове кошеня», то Карл розіграє своє «Зомбі-кошеня», щоб урятуватися від вибуху й воскресити мертвого гравця (якщо такий є). «Вибухове кошеня», від якого врятувався Карл, він також кладе під низ колоди.

Якщо у Карла більше немає «Зомбі-кошеняти» і він бере «Вибухове кошеня», тоді він вибухає і стає мертвим. Покладіть це «Вибухове кошеня» перед Карлом горілиць.

Якщо хтось із вас розіграє «Зомбі-кошеня», поки Карл мертвий, ви повинні повернути його до життя.

ТАКИМ ЧИНОМ:

- ✓ Карл виконує свої ходи, як інші гравці.
- ✓ Усі карти, які Карл бере з колоди, він кладе назад, під низ колоди.
- ✓ Карл завжди повертає до життя гравця, коли розіграє «Зомбі-кошеня», і завжди воскресає, якщо був мертвим, коли інший гравець розіграє «Зомбі-кошеня».

ПРИМІТКА. Ви не можете розігравати «Дай на лапку» чи комбінації котокарт проти Карла. Але на нього можна зіграти «Накинутися», щоби змусити виконати кілька ходів.

Якщо обоє гравців мертві, і Карл — єдиний, хто залишився у грі, гравці програють, а Карл стає переможцем. Ура Карлу!