

**1** Візьми дві випадкові карти Звуку. Кинь d20 на очікування до Рейву.



**2** Виклади в лайнап стільки карт звуку, щоб сума їх Бонусу була більшою за очікування.

Якщо твоїх карток для цього не вистачає, просто зроби пас

..або 



**3** Отримай 2 душі за успіх. Поверни 1 карту зі столу.

**Збери 10 душ для перемоги**

У вирішальний хід пас не зробиш.

Будь-хто може підкидати карти у будь-який лайнап, не втрачаючи душ.

## → **Дзвінок другу**

Попросити товариша використати свої карти з руки, в обмін на 1 душу.  
Кожен має право відмовитись.

## → **Суперництво**

Замість допомоги іншому гравцю ти маєш можливість влаштувати власну вечірку у його хід. Рівень очікувань аудиторії для всіх один, той хто збере лайнап з найбільшим бонусом - забере все.

Інші залишаться ні з чим.

Досягнувши успіху Загарбник отримує 2 душі, а ти 2 втрачаєш (або по 1 разом з Рятівником, якщо він був у тебе). Якщо ти все одно перевершив його та очікування, 2 душі втратить вже він.

Допомагати Загарбнику не можна.