

ПІЛОТИ

БОРТОВИЙ ЖУРНАЛ

Тепер, коли ви успішно приземлилися в Монреалі,
час вирушати в широку синю далечінь.
Відкрийте для себе знакові аеропорти світу
та прийміть виклики, гідні справжніх пілотів!

– УВАГА! –

**НЕ ВІДКРИВАЙТЕ, ПОКИ НЕ ВИКОНАЄТЕ
УСПІШНЕ ПРИЗЕМЛЕННЯ В МОНРЕАЛІ.**



НОВІ ПРИГОТУВАННЯ



Перед початком гри виберіть 1 сценарій із 21 доступного. Ознайомитися з ними ви можете на с. 6, 7 та 8 цього журналу.

КОЛІР

Колір позначає складність сценарію.

- Звичайне приземлення
- Виняткові умови
- Тільки для елітних пілотів
- Героїчне приземлення. Успіх закарбує ваше ім'я в підручниках історії.

PRG Вацлав Гавел
1

Ваші вміння вдосконалюються. Застосуйте ці здібності, щоб безпечно приземлитися в Празі — одному з культурних центрів Європи в самому серці Старої Богемії.

3

4

ПЕРЕМОГИ

Якщо вам вдалося успішно завершити сценарій, поставте позначку в кружечку у лівому верхньому куті цього сценарію.



Приготуйтеся до гри за звичайними правилами, за винятком таких змін:

1 ТРЕК ПІДЛЬОТУ. МІЖНАРОДНИЙ КОД І НАЗВА АЕРОПОРТУ
Замість треку підльоту YUL Монреаль — Трюдо використовуйте трек, що відповідає назві та кольору вибраного сценарію. Будьте уважні! Деякі треки підльоту довші або коротші за інші.

Переконайтесь, що кольори збігаються!



2 ТРЕК ВИСОТИ
Трек висоти двосторонній (). Переконайтесь, що колір треку висоти збігається з кольором треку підльоту вибраного сценарію.

3 ОСОБЛИВІ МОДУЛІ
Візьміть 1 або більше модулів, зазначених у вибраному сценарії. Решту модулів залиште в коробці. Пояснення до кожного модуля ви знайдете в цій книжці правил на с. 3–5. Якщо у сценарії треба використовувати певний модуль, то перейдіть до відповідного розділу. З нього ви дізнаєтеся, які компоненти використовувати та як приготувати їх до гри.



4 ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ
У деяких сценаріях ви використовуватимете карти особливих здібностей. Нижче ви знайдете докладніший опис цих карт. Виберіть стільки карт особливих здібностей, скільки вказано у вибраному сценарії.



ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

Довгі години польотів принесли свої плоди. Ви опанували всі тонкощі пілотування!

Виберіть стільки карт особливих здібностей, скільки вказано у вибраному сценарії. Кожна карта дає вам певну особливу здібність, яка допоможе приземлити літак навіть за найскладніших умов. Випробуйте різні особливі здібності або комбінуйте їх і вибирайте найбільш ефективні для вашої ігрової ситуації.

GIG Галеан
1

Диспетчерська вежа Ріо-де-Жанейро не відповідає. Сильний попутний вітер несе вас занадто швидко, і ви пролітаєте над пляжем Копакабана. Зробіть широкий поворот і контролюйте швидкість підльоту.

3

МАЙСТЕРНІСТЬ
2

Якщо в комірках **ДВИГУНІВ** **ЗАГОДЖЕНІСТЬ**



Один раз за раунд, якщо гравці розмістили хоча б по 1 кубуки в комірках шасі та закритків, то другий пілот негайно кидає кубик затору. Потім він розміщує цей кубик у будь-якій порожній комірці будь-якого кольору на панелі керування та застосовує її ефект як зазвичай.

ЕФЕКТИ ТРЕКУ ПІДЛЬОТУ





КУБИК ЗАТОРУ

Небо сьогодні особливо переповнене... Літаки, здається, з'являються нізвідки!

Якщо на початку раунду на дисплеї поточного положення є символ затору , то киньте кубик затору по 1 разу за кожен символ . Щоразу, кидаючи кубик, кладіть фішку літака на поділку, порядковий номер якої відповідає значенню кубика (відлік починається з поділки на дисплеї поточного положення). **Не кидайте кубик і не кладіть фішок літаків, якщо на дисплеї поточного положення немає символу затору, навіть якщо ви пройшли повз цей символ, просунувшись на 2 поділки.**

Також:

Якщо поділка з 1 або більше символами затору  перебуває на дисплеї поточного положення більше ніж 1 раунд, кидайте кубик затору по 1 разу за кожен символ  на початку кожного з цих раундів. Якщо ви пройшли повз поділку з символом кубика затору, просуваючись на 2 поділки, то вам не треба кидати кубик.



Якщо вам треба покласти фішку літака, а у запасі немає жодної, то не кладіть її. Якщо значення кубика більше, ніж кількість позоставших поділок на треку підльоту, то покладіть фішку літака на останню поділку (аеропорт).



Приклад

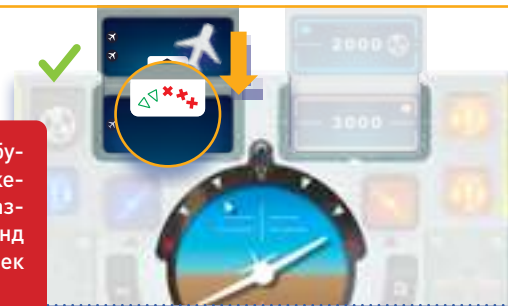
На початку другого раунду в Атланті на дисплеї поточного положення літака Марини та Сергія досі перебуває перша поділка. Марина кидає кубик затору, результат кидка — 3. Вона кладе фішку літака на третю поділку (перша — це дисплей поточного положення). На першій поділці зображено 2 символи затору, тож Марина кидатиме кубик вдруге та покладе другу фішку літака.



ПОВОРОТИ

Щоб оминати зловісні хмари та гори, потрібна тверда рука на кермі. Краще пристебніться!

Якщо ви просуваєте трек підльоту, а вісь літака не перебуває в одному з дозволених положень ( або ) зображених на дисплеї поточного положення, то ви зазнаєте поразки. Це також стосується обох поділок, якщо ви в цей раунд просували трек на 2 поділки. Якщо ви не просуваєте трек підльоту, то вам не треба дотримуватися цих обмежень.



МОДУЛІ



ПАЛИВО

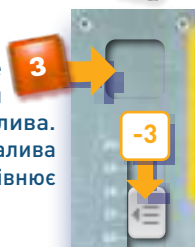
Слідкуйте за паливом і приземліть літак, перш ніж воно закінчиться!

ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

- Покладіть шкалу палива ліворуч від панелі керування.
- Розмістіть маркер палива на поділці 20.

ДІЯ: ПАЛИВО


Перший АБО другий пілот може розмістити свій кубик з будь-яким значенням у комірці шкали палива. **НЕГАЙНО** перемістіть маркер палива вниз на кількість поділок, що дорівнює значенню розміщеного кубика.

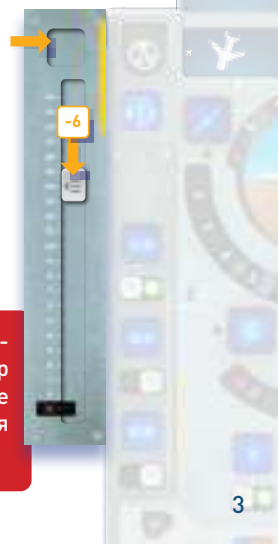


КІНЕЦЬ РАУНДУ

Виконайте цей крок після фази кінця раунду.

Якщо ви не розмістили кубик у комірці шкали палива, то втрачаєте 6 палива.

Якщо у будь-який момент гри, навіть в останньому раунді, маркер палива досягає поділки , це означає, що паливо закінчилося і ви зазнали поразки!



СТАЖИСТ

До вас прикріплюють стажиста. Він допомагатиме вам протягом польоту, але його навчання повинно закінчитися до приземлення.

ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Покладіть поле стажиста нижче панелі керування. У кожній комірці поля розмістіть горілиць випадковий жетон стажиста.

ПРАВИЛА

Навчання стажиста

У свій хід ви можете навчати стажиста. Для цього розмістіть на полі стажиста кубик з будь-яким значенням у комірці свого кольору. Потім візьміть найбільшчий до вас жетон стажиста. Ви можете розмістити цей жетон замість кубика в будь-якій комірці за звичайними правилами розміщення кубиків та застосувати її ефект, враховуючи значення жетона.

Непідготовлений стажист

Ви повинні закінчити навчання стажиста до приземлення. Якщо наприкінці гри на полі стажиста залишилися жетони, це означає, що ви не завершили його навчання та зазнали поразки.

Важливо!

- Значення жетона стажиста не можна змінити фішкою кави.
- Ви не можете розміщувати жетон стажиста в комірці зосередження.
- Значення розміщеного кубика повинно відрізнятися від значення доступного жетона стажиста.

ВІТЕР

Попутний вітер посилюється, і ви летите занадто швидко. Поверніть літак, щоб контролювати швидкість.

ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Покладіть синій жетон літака всередину кільця вітру так, щоб ніс літака вказував на верхню білу поділку. Покладіть кільце вітру праворуч панелі керування.

ДОДАТКОВЕ ПРАВИЛО ПІД ЧАС ДІЇ ДВИГУНА

Виконуючи дію двигуна, додавайте швидкість вітру (значення поділки, на яку вказує синій жетон літака) до суми значень кубиків двигуна. Це правило застосовують у всіх раундах, навіть останньому.

ДОДАТКОВЕ ПРАВИЛО ПІСЛЯ ДІЇ ОСІ

Негайно після виконання дії осі поверніть синій жетон літака на стільки поділок й у той бік, на скільки та в який бік зміщена відносно центру вісь, навіть якщо її положення не змінювалося.



Приклад

Наприкінці виконання дії двигуна синій жетон літака вказує на поділку +2. Гравці повинні додати 2 швидкості вітру до загального значення двигунів. Отже, швидкість літака становить 10. Трек підльоту просунеться на 2 поділки замість 1.

Приклад

Наприкінці дії осі вісь змістилася тільки на 1 поділку, але тепер перебуває на другій поділці зі сторони першого пілота. Це означає, що ви повинні повернути синій жетон літака на 2 поділки ліворуч.





У РЕАЛЬНОМУ ЧАСІ

Хочете випробувати свої нерви на міцність? Зіграйте в режимі реального часу.



На початку кожного раунду після кидка кубиків **НЕГАЙНО** запустить таймер на 60 секунд (наприклад, на телефоні).

Після сигналу таймера ви не можете розміщувати жодного кубика, раунд негайно завершується. Ігноруйте будь-які нерозміщені кубики. Якщо комірки осі та двигуна порожні **!**, то ви зазнаєте поразки.



ВИТІК ПАЛИВА

Ой-ой... У нас витік палива, з цим треба щось робити! Регулюйте швидкість, щоб уникнути катастрофи.



ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Приготуйте шкалу палива як зазвичай. Розмістіть жетон стажиста долілиць у комірку для кубика. Це нагадування, що ви не можете розміщувати кубик у цій комірку.

ПРАВИЛА

Ви більше не можете виконувати дію палива. Ви не втрачаєте паливо як зазвичай. Натомість **ваші втрати палива дорівнюють різниці між значеннями двох кубиків двигуна +1.**

Наприклад, якщо значення кубиків двигунів **6 та 3**, то ви втрачаєте 4 одиниці палива:

$$6 - 3 + 1 = 4$$



ГАЛЬМА ПРОТИ КОВЗАННЯ

Ви приземляєтеся на зледенілу злітно-посадкову смугу. Застосуйте спеціальні гальма, щоб не втратити керування!

ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Покладіть поле гальм проти ковзання на панель керування так, щоб воно закрило звичайні гальма.



Шкала гальм проти ковзання працює так само, як звичайна шкала гальм, **але ви повинні розмістити 2 кубики з однаковими значеннями у комірках над і під шкалою протягом одного раунду.**



ПРАВИЛА

Дотримуючись нових правил розміщення, ви повинні встигнути перемістити маркер гальм у кінець шкали (за поділку 5) до кінця гри. В іншому разі ви зазнаєте поразки.

Наприкінці останнього раунду ваша швидкість повинна бути меншою, ніж положення маркера гальм.



Якщо ви розмістили один кубик у комірку на шкалі гальм проти ковзання, але протягом раунду не змогли розмістити другий, то втрачаєте розміщений кубик. Наприкінці раунду поверніть собі цей кубик і не переміщуйте маркер гальм.

Зверніть увагу! На цій шкалі немає перемикачів. Однак, як і зі звичайними гальмами:

- ви повинні вмикати гальма послідовно, зліва направо;
- ви не можете розміщувати кубики у комірках ліворуч від маркера гальм (комірки, в яких розміщували кубики у попередньому раунді);
- ви можете переміщувати маркер гальм більше ніж 1 раз за раунд, якщо виконано всі вимоги.

СЦЕНАРІЇ

YUL Монреаль — Трюдо



Ваш перший політ минає добре. Сонце піднімається над горизонтом, і, пролітаючи над річкою Святого Лаврентія, ви бачите неймовірний засніжений пейзаж. Найкращі умови для плавного приземлення.

LHR Гітроу



Наблизившись до аеропорту, ви бачите річку Темзу. Її чорне русло ледь видно крізь вогні Лондона. Наприкінці вашого маршруту утворився затор. Зберігайте спокій та приземліть свій літак.

HND Ханеда



На тлі знаменитої гори Фуджі ви повинні виконати широкий поворот ліворуч і, пролетівши над Токійською затокою, вивести літак врівень зі злітно-посадковою смугою, яка виступає з води.

OSL Гардермуен



Ви знижуєтесь, щоб приземлитися в Осло. Ліворуч ви бачите місто, а праворуч — відблиски сонця на поверхні довгого та вузького озера Еєрен. Слідкуйте за паливом. Щасливого приземлення!

ATL Гарстфілд-Джексон



Прорвавшись крізь хмари, ви пролітаєте над передгір'ям Аппалачів і бачите Атланту... І небо, переповнене літаками. На додачу до цього, вам треба навчати схвильованого стажиста. Хай щастить.

PRG Вацлав Гавел



Ваші вміння вдосконалюються. Застосуйте ці здібності, щоб безпечно приземлитися в Празі — одному з культурних центрів Європи в самому серці Старої Богемії.



Летіть до нових захопливих куточків світу та відкривайте нові сценарії!



LHR Гітроу



Через густий туман, типовий для Лондона, небо переповнене літаками. Усі вони кружляють над столицею Британії. Вам треба пильнувати, вже починаючи з підльоту до аеропорту!



TGU Тонкотін



Цей аеропорт розташований біля підніжжя гірської чаші. Вам доведеться швидко знизитися, а останній поворот буде дуже крутим. Ласкаво просимо до Гондурасу!



GIG Галеан



Диспетчерська вежа Ріо-де-Жанейро не відповідає. Сильний попутний вітер несе вас занадто швидко, і ви пролітаєте над пляжем Копакабана. Зробіть широкий поворот і контролюйте швидкість підльоту.



KEF Кеплавік



Прорвавшись крізь низькі хмари, ви бачите півострів з аеропортом Ісландії. Усе навколо біле від щойно випалого снігу. Щоб безпечно приземлитися у «країні полум'я та льоду», вам потрібен досвідчений напарник.



PRG Вацлав Гавел



Чисте небо відкриває вам неймовірний вид на Карпати вдалині... Аж раптом лунає сигнал тривоги. Стався витік палива. Чи вистачить його, щоб долетіти? Контролюйте швидкість, і нехай удача буде на вашому боці.



KUL Куала-Лумпур



Ви недарма переймаєтеся грозами в Малайзії... Проведіть свій літак між грозовими хмарами. Приземлення в Куала-Лумпурі буде жорстким.



ATL Гарстфілд-Джексон



Ви наближаєтесь до одного з найбільш завантажених аеропортів світу... Ще й під час американського Дня подяки. Ви за всю свою кар'єру не бачили стільки літаків. Аж раптом стається витік палива, і вам доводиться прориватися, щоб встигнути вчасно. Зі святом усіх, крім вас!



● PNH Паро



Вони називають це передгір'ям, але в будь-якій іншій місцевості це б назвали горами. Ви приземляєтеся у вузькій долині в Бутані — на краю Гімалаїв, на висоті понад 7000 футів. Гори тут дуже високі та зубчасті...



● HND Ханеда



Ваш повітряний коридор звужився. Зараз *ханамі*, свято цвітіння сакури, і небо переповнене літаками. Вам треба бути дуже уважними, щоб вдало приземлитися.



● GIG Галеан



Ви прибуваєте під завершення рідкісного південно-атлантичного тропічного циклону, а це завжди означає дуже сильний вітер та вузький повітряний коридор. У вас є все потрібне для приземлення... Але чому тоді так пітніють долони?



● OSL Гардермуен



Злітно-посадкова смуга вкрита льодом, а паливо закінчиться вже за 30 хвилин. Від вас залежить доля 150 пасажирів та екіпажу. Не підведіть їх.



● TGU Тонкотін



Коли в Теґусіґальпі побудують новий аеропорт? Приземлення тут переслідує вас у кошмарах. Дізнавшись, куди летите, ви відчули, як усередині щось перевернулось. Спускайтеся ліворуч між горами та робіть те, що потрібно.



● KEF Кеплавік



Прорвавшись крізь хмари, ваш літак опиняється посеред моторошної хуртовини. Вогні злітно-посадкової смуги тьмяно видніються крізь сніг. Пасажири покладаються на вас. Зосередження. Увага. Приземлення.



● KUL Куала-Лумпур



Ви наближаєтесь до місця призначення, а навколо раз у раз спалахують блискавки. Напевно, так виглядає політ у пекло. Щоб дістатися до аеропорту, вам треба добре зосередитися. Час працює проти вас. *Semoga berjaya*, як кажуть місцеві мешканці.



● PNH Паро



Ласкаво просимо до найнебезпечнішого аеропорту на землі. Добре, що хоча б погода ясна, але одна думка не дає вам спокою: лише 8 пілотів у світі мають ліцензію на приземлення тут. Настав час додати своє ім'я до цього списку... Або ні.

