



Одночасно до 8 людей можуть керувати моделями та змагатись між собою (8 унікальних ID). Насолоджуйтесь процесом зборки роботів і в той же час здобуйте досвід та опануйте базові принципи науки.

ЗА ДОПОМОГОЮ ЦЬОГО НАБОРУ МОЖНА ГРАТИ ТА НАВЧАТИСЬ ІЗ ЗАДОВОЛЕННЯМ!

НАЛАШТУВАННЯ

1. Натисніть кнопку «зміна номера ID» і тоді кнопку «кнопка установки ID»
2. Відпустіть кнопку «кнопка установки ID» і знову натисніть «зміна номера ID»
3. Виберіть номер ID (кнопкою від 1 до 8), тоді натисніть «кнопка установки ID» і ОК, світло моргне 3 рази, відобразивши, що налаштування відбулося успішно.
4. Включіть перемикач живлення на основній платі, світло на основній платі буде моргати.
5. натисніть кнопку F4, LED індикатор основної плати перестане моргати і після цього ви можете грати.



Зберіть **Автомобіль F1**, як зображено на ілюстрованій інструкції до комплекту на сторінках 7-17, або **Робот Лицар** як зображено на сторінках 18-30, або **Робот Танк** як зображено на сторінках 31-41, або **6-ти ногий Робот Жук** як зображено на сторінках 42-56

1. встановіть 4 батарейки типу AAA;
2. під'єднайте мотор з правої сторони;
3. під'єднайте мотор з лівої сторони;
4. включіть перемикач
5. натисніть кнопку F4, щоб встановити з'єднання пульта управління (ПУ) з моделлю.

Зауваження : якщо одночасно грати більше ніж однією іграшкою, налаштуйте їх на різні ID номери (від 1 до 8 як описано вище)

1. уважно читайте нотатки «NOTES» при складанні моделі;
2. зверніть увагу на напрямки руху
3. слідкуйте за довжиною частин при зборці
4. ретельно перевірте правильність складеної моделі.

Коли розбираєте модель, скористайтесь гайковим ключом для роз'єднання частин.